

"DRESDE 2024 à Lyon" les 23-24 novembre, avant la bataille

par Diégo Mané, Saint-Laurent-de-Mure, les 24/09/2024 et 22/12/2024)

Blücher s'étant dérobé à ses coups, Napoléon vole au secours de Gouvion-Saint-Cyr, menacé dans Dresde par les Coalisés de l'Armée de Bohême. Schwarzenberg l'aurait-il attaquée le 25 août 1813, que la ville serait probablement tombée, changeant considérablement la suite des événements. Mais le généralissime autrichien, il est vrai freiné par la présence des souverains alliés, tergiverse, et l'occasion, bien réelle, passe.

Une attaque brusquée le 26 au matin aurait aussi pu embarrasser Napoléon qui arrivait, au terme d'une de ses plus belles manœuvres de concentration de troupes. Du fait de leur position dominante les Coalisés ne perdaient rien de l'arrivée de forces considérables de l'autre côté de l'Elbe et qui en traversaient les ponts. À 11 h 00 du matin une accalmie notable se manifesta dans les combats de ce que l'on peut davantage considérer jusque-là comme une reconnaissance en force que comme une véritable attaque.



L'État-Major coalisé discutait du bien fondé d'attaquer une ville où l'on savait désormais Napoléon présent, car cela contrevenait à la stratégie consistant à éviter tout combat contre lui pour se reporter immédiatement, lui absent, contre ses lieutenants. Mais le roi de Prusse s'était insurgé : « Alors un homme arrive et 200.000 battent en retraite » !? Le temps de lui faire comprendre le problème constitué par cet homme-là, et la décision de battre en retraite était prise.

On négligea toutefois d'en informer le commandant des batteries de 12 £ qui avaient l'ordre d'ouvrir le feu à 15 h 00 précises, donnant le signal de l'attaque générale tandis que les colonnes des Coalisés s'ébranlaient d'un bout à l'autre du champ de bataille, Russes sous Wittgenstein, Prussiens sous Kleist, Autrichiens sous Colloredo et Gyulai... Il était trop tard pour annuler l'attaque en cours, lancée donc « par erreur », mais il était encore temps pour ne pas la soutenir à fond, comme semble l'expliquer le prudent non engagement ultérieur des réserves.

Quoi qu'il en soit, même de la sorte, et comme les événements le prouveront, la chose n'alla pas de soi, ni dans un sens ni dans l'autre, et les actes d'héroïsme des uns ne le cédèrent en rien à ceux des autres. Au(x) résultat(s), malgré de brillants mais éphémères succès, les Coalisés se retrouvaient, au soir, ramenés sur leurs positions du matin, reportant toute décision au lendemain.

Bien sûr et je l'ai déjà dit et redit les conditions dans lesquelles je mettrai les joueurs des deux camps seront telles qu'elles permettront le succès de chacun, l'essentiel étant de partager une belle partie avec de belles figurines sur une belle table, sans oublier une bonne ambiance. Que du bonheur !

Diégo Mané

Début de la partie : le 26 août 1813 à 16 h 00 après bombardement. Fin à 21 h 00, soit cinq heures de combats. Il est prévu trois « tiers-temps », de 16 h 00 à 18 h 00 joués le samedi après-midi (de 14 h 30 réelles à 19 h 30). De 18 h 00 à 19 h 30 h, joués le dimanche matin (de 9 h 00 à 12 h 00). Enfin de 19 h 30 à 21h 00 joués l'après-midi. Tour de Jeu correspondant à 30 mn en deux phases de jeu alterné sur HEXagones, initiative initiale aux COALisés.

Surfaces de jeu principales : 10 m2 environ en quatre surfaces de jeu (les quatre « secteurs nationaux » coalisés : 1,60 m RUS + 1,60 m PRU + 1,60 m AUT + 1,60 m AUT, tous profonds de 1,60 m.
Dessertes latérales : 10 m2 environ en deux bandes de 6,40 mètres x 0,80 mètre de large.

Echelle de terrain choisie : 1 mm = 1,33 m ou 2 pas.

Unités de Distance ludiques : Hexagones de 100 mm sur la table (correspondant à 133 m réels).

Echelle d'effectifs (25 mm Minifig) 1/100-66° (1 artilleur = 4 pièces « historiques » mais seulement 2 « ludiques »).
État-Major représenté à partir de GB/GD (1 figurine), GEC (2 figs), CEC (3 figs).
Les figs de Colonel ne servent qu'aux distances de cdt, donc sans bonus.
INFanterie en unités de 12 à 20 figs toujours sur une même plaque.
CAValerie en unités de 4 figs toujours sur une même plaque de 100x50 mm.
ARTillerie en unités de 3-4 figs sur une plaque + train sur une autre plaque.

La situation est (ou est réputée être) la suivante. Tous les événements de la journée, notamment climatiques, se sont déroulés comme historiquement, et donc, s'il a plu hier 25 (et pleuvra demain 27) il ne pleut pas aujourd'hui 26 !

Comme je veux que tout le monde joue tout de suite au lieu de s'attendre les uns les autres, des joueurs peuvent faire plus de tours de jeu que leurs voisins. Les organisateurs auront « posé » les figurines d'une manière « classique », les joueurs ayant la possibilité de les « disposer » à leur gré dans la zone de déploiement par ailleurs imposée.

Terrain : tous les ruisseaux sont franchissables par les trois armes avec pénalités INF 1 UD, CAV 2 UD, ART 3 UD. En revanche l'Elbe et la Weisseritz ne sont franchissables qu'aux ponts. Les ECO donnent Abri Moyen -3. Seule l'INFanterie peut pénétrer les bois, qui sont tous BOis Clair, et donnent Abri Léger -2. Les palissades entourant Dresde sont des Abris Légers -2. Les maisons sont Abri Moyen -3 et les redoutes sont Abri Dur -4 côté ENI et ne présentent pas d'abri côté AMI.

Secteur 1 (Russes) : les hachures vis-a-vis de l'Elbe indiquent une dénivelée qui ne sera pas matérialisée autrement. Le bois est clair et un chemin utilisable par l'artillerie le traverse en son milieu, débouchant juste à gauche de sa corne.

Les Russes sont déployés sur une ligne allant de ladite corne au Gross Garten, et en passant sous le Windmühlenberg. Ils doivent « prendre possession des fermes et jardins situés en avant des faubourgs... S'emparer des « hauteurs situées entre la porte de Ziegel et l'Elbe, et la redoute 1. Si la chance de saisir les faubourgs se présente ne pas hésiter. Menacer toujours les Français afin qu'ils ne puissent distraire des troupes de ce secteur en faveur des autres.
Les Français occupent Anton, Engelhardt, Hoppgartens et, bien sûr, les faubourgs. Une batterie se trouve au N de l'Elbe.

Secteur 2 (Prussiens) : le Gross Garten est entouré de murs Abri Moyen PO2. Les constructions contenues sont Abri Moyen, ainsi que la barricade improvisée par les Français qui inflige une DDF au franchisseur. Le jardin à la française proprement dit donne Abri Léger et influe négativement comme un bois clair sur la formation des troupes y évoluant.
Les Prussiens sont déployés de la Rothe Haus au Gross Garten dont ils tiennent déjà la moitié sud, Palais compris.
Ils doivent conquérir le reste du Gross Garten et la redoute 2, pénétrer dans le faubourg en arrière. Menacer toujours les Français afin qu'ils ne puissent distraire des troupes de ce secteur en faveur des autres (en clair les Autrichiens !).
Les Français tiennent dans le Gross Garten comme dit plus haut, et en arrière au niveau Redoute 2 et les faubourgs.

La Zone pointillée qui chevauche les Secteurs 2 et 3 est une contingence technique à ignorer par les joueurs. En cas d'interférence l'arbitrage gèrera la chose. Les Prussiens ont de fait tenté d'aider les Autrichiens, mais sans réciprocité.

Secteur 3 (Autrichiens de droite) : l'espèce de L près de la Redoute 3 simule un fossé-talus (peut-être une digue ?). Les hachures bordant la route Plauen-Dresde indiquent une dénivelée qui ne sera pas matérialisée autrement.
Les Autrichiens sont déployés de Räcknitz à Holzhof. Ils doivent s'établir dans les fermes et villes le long de la Weisseritz et de la chaussée de Freyberg puis s'emparer des redoutes 3, 4 et 5, en vue de pénétrer dans les faubourgs en arrière.
Les Français tiennent au niveau des Redoutes 3-4-5 en attendant des heures meilleures (l'arrivée des renforts de la JG).

Secteur 4 (Autrichiens de gauche) : Les marécages de Cotta sont... marécageux (quelle idée d'avoir construit là !). Les hachures du bord de table indiquent une dénivelée masquant la plaine qui précède la boucle de l'Elbe au Nord.

Les Autrichiens sont déployés de Holzhof (sous la Weisseritz) à Schusterhauser (sur l'Elbe) via Loebda et Cotta. Ils doivent s'emparer de Klein-Hamburg et Altona et menacer, voire pénétrer, le faubourg de Friedrichstadt après avoir chassé la cavalerie française qui le relie à l'Elbe. Enfin participer à l'attaque de la Redoute 5 à travers la Weisseritz.
Les Autrichiens espèrent dur comme fer l'arrivée imminente du corps d'armée de Klenau dont Mesko est l'avant-garde.

Règles spéciales pour « Dresde 2024 à Lyon », les 23 et 24 novembre 2024

Plusieurs participants n'ayant que cette occasion annuelle de « croiser le plomb », et quelques-uns étant des anciens de « l'époque héroïque », beaucoup ont gardé les habitudes de ladite époque, alors que quelques points de règle ont été modifiés et qu'en outre j'édicte des règles spéciales particulières à chaque remake, qu'il vaut mieux lire (au moins ce que j'ai mis en gras) pour éviter les mauvaises surprises, voire le massacre de ses troupes, forcément ensuite « mal vécu ».

Formations : Je rappelle que les LW PRU, ainsi que les BoMo et 3^e Bons AUT, n'utilisent que la colonne (COD et COF).

Le Flanc Sûr donné par un AMI ou obstacle sera constitué jusqu'à 1 UD, maximum absolu du front de plaque à plaque.

La notion d'intervalles n'est plus matérialisable (simplification). Ils sont réputés existants entre deux UD voisines, et des unités AMIes peuvent les passer dans l'un ou l'autre sens* (mais pas s'y arrêter) sans DDF si traversé et traverseur le front de manière volontaire (ou ralliements vainqueurs). Les « collisions » involontaires = DÉSordre des deux unités.

*Ces « traversées » coûtent 1 PA, additionnel au MVT, à chacune des deux unités concernées pour ce faire.

Le Mouvement se décline au POR (3 UD INF/ 4 UD CAV). S'il permet d'arriver dans le 2^e Hex-UD d'un ENI, où se déroulera le test de moral, la suite (poussé, poursuite), est « comprise ». Je rappelle qu'il faut impérativement disposer de 2 PA pour attaquer un ennemi.

Il est possible d'enchaîner un 2^e MVT au POR tant qu'aucun ENI (disponible ou non, orienté ou non, etc...) ne se trouve à Distance Tactique Standard (INF 2 UD, CAV 3 UD, ART 4 UD, i.e. les distances d'Opportunité), soit arrêter l'éventuel 2^e POR (laissant 1 PA !) dans la 3^e UD d'INF, 4^e UD de CAV, 5^e UD d'ART.

Les unités disposant du FT évoluent NiFORniSAF et récupèrent l'état FORMé dès la 1^{ère} UD hors du BOC/ECO. Ceci s'appliquera aussi aux unités ne disposant pas du FT mais qui sont NiFORniSAF dès lors qu'elles sont immobiles, ce qui sera considéré tel pour les Coalisés dans les BOC/ECO au début de chaque TDJ des Français. Bien sûr leur contre-charge éventuelle les mettra SAF mais cela ne jouera que sur le CAC et pas sur le Moral avant.

Attention, l'UD de 100 mm représente donc 133 m. Les tests sont réalisés dans la 2^e UD comme d'habitude.

Les Distances Tactiques (prises en compte Tests des unités) sont dans 2^e UD d'INF, 3^e UD de CAV et 4^e UD d'ART.

Et les reculs des vaincus seront de : REPli = 1 UD, RETraite = 2 UD, DÉRoute = 3 UD (pour les trois armes).

Portées d'artillerie (qui doivent contenir la cible) (la P3 utilisable par les seules 12 £ en bombardement ou contre-batterie.

6£ AUT et PRU 3-5 UD, 6£ FRA et RUS 3-6 UD, 12£ AUT 4-6-11 UD, 12£ FRA 5-7-13 UD, 12£ PRU et RUS 4-7-15 UD.

Dresde 2024 à Lyon : Éléments d'arbitrage (artillerie hors-table et/ou cachée)

Les pièces de 36 £ de forteresse, servies par l'ART saxonne depuis les bastions Jupiter et Mercur, sont à même de délivrer des feux à P2 entre (et sur) les redoutes 4 et 5 avec 12 pièces, et 12 sur les accès à la porte de Dohna et la « trouée » à droite du Moczynsky Garten. Les troupes qui s'y sont risquées l'ont payé de pertes parfaitement inutiles.

Par ailleurs, sans que cela ne soit ni représentable ni représenté, 2 pièces sont disposées dans le prolongement de chaque porte d'accès en ville, à même de délivrer un feu à P1 sur tout importun.

Bien que cela ne soit pas évident, de l'artillerie FRANçaise a pu se déployer dans le Moczynsky Garten et dans le Prinz Anton Garten. De même les PRUssiens sont parvenus à faire entrer 4 pièces dans le Gross Garten.

Les Hexagones, s'en servir sans s'y asservir.

Les Hexagones (Hex) nous serviront à matérialiser les angles et les distances mais ne constitueront pas un carcan.

Les figurines sont disposées sur des plaques support de 100x50+ mm en métal qui sont adaptées au positionnement, dès lors non ambigu, des unités les unes par rapport aux autres et à l'ENI, et permettent les différentes formations de base.

Unité déployée (8 INF/4 CAV alignés, les surnuméraires derrière aux deux ailes, pas de Figs hors-plaque) = grand côté de la plaque face pointe d'Hex appuyant ses deux petits côtés aux deux côtés voisins de l'Hex... Ou face à un côté d'Hex, plaque alignée à l'avant sur lui ou à l'arrière sur le côté opposé. Si « à cheval » sur deux Hex (et alors moitié-moitié) en passant OK, mais si l'unité s'arrête là, bien respecter l'alignement d'avant-après.

Unité en colonne (3-4 INF/2 CAV) = petit côté de la plaque face pointe d'Hex, grand côté alternativement aligné sur côté droit ou gauche de l'Hex traversé (pour éviter la marche erratique « en zig-zag ») ... Ou face à un côté d'Hex, ses bords avant et arrière étant parfaitement alignés sur les bords avant et arrière de l'Hex la contenant.

Dans tous les cas l'avant de la plaque côté ENI doit impérativement s'inscrire dans un Hex sans déborder dans un autre.

En revanche l'arrière peut le faire côté AMI sans pénaliser un autre AMI présent en tout ou partie dans ce second Hex.

Théorie et pratique se mariant parfois mal la taille obèse des bataillons autrichiens de cette fois force à s'adapter au mieux.

=> Bel aspect général et, sans que le hasard n'y soit pour rien, efficacité optimale.

L3C – CN pour « Dresde 2024 à Lyon »

FRANCE : EM CCF2, sauf Napoléon, Murat, Ney, Latour, Pajol , Friant, Curial, Desvaux CCF 3.

TROUPE	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	
Vieille Garde	G9	-	3	2	3	3	
« Moyenne Garde »	E8L	-	2	1	2	3	Fusiliers-Ch. et Grn
Jeune Garde Vétéran	E7L	-	2	1	1	2	1 ^{er} et 2 ^e Tir. Et Volt.
Jeune Garde Conscrit	E5C	-	2	1	1	1	Perçu Ligne par ENI
Infanterie XIVE CA	L3CàL5C		1	1	1	1	Perçu Ligne par ENI
Infanterie WES	L4C	-	1	1	1	1	Perçu Ligne par ENI
Cuirassier	E8	3	3	-	-	3	
Cuir. Saxon	E8/E7	3	3	-	-	3	
Dragon 1 ^{er} CC	L5	2	2	-	-	2	
Dragon Ve CC	L3C	2	1	-	-	1	Perçu Ligne par ENI
Dragon (ITA)	L5	3p2	2	-	-	2	Dragons Napoleone
Chasseur/Hussard (ITA)	L4C	2p1	1	-	-	1	Perçu Ligne par ENI
Lancier (POL) du 7 ^e (Vistule)	E8L	2p1	3	-	-	3	
ARC VG	G9	-	3	-	3	-	
ARP VG	G8	-	3	-	3	-	
ARC Ligne	E8	-	2	-	2	-	
ARP Ligne/JG-Redoutes	E7/E6	-	2	-	2	-	
ARC SAX	L5	-	2	-	2	-	Perçu Elite par ENI
ARP WES	L4C	-	1	-	1	-	Perçu Elite par ENI

Portées d'artillerie (contenant la cible), la P3 utilisable par les seules 12 £ en bombardement ou contre-batterie.
6£ AUT/PRU 3-5 UD, 6£ FRA/RUS 3-6 UD, 12£ AUT 4-6-11 UD, 12£ FRA 5-7-13 UD, 12£ PRU/RUS 4-7-15 UD.

CN « L3C » pour « Dresde 2024 à Lyon »

COALISÉS : EM PRU CCF 2, RUS et AUT CCF 1, sauf Bianchi CCF 2.

TROUPE RUS	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	
Mousquetaire	L5	-	2	0	0	2	+1enATT, +3enDEF
Jäger	L6	-	2	1	1	2	+1enATT, +3enDEF
Hussard/Uhlan	L5	1	2	-	-	2	Uhlan = Lancier
ARP de 12 £	L5	-	2	-	1	-	+3enDEF avt le FEU
ARP de 6 £	L6	-	2	-	1	-	+3enDEF avt le FEU
ARC de 6 £ (+ 2 UD)	L7	-	2	-	2	-	+3enDEF avt le FEU

TROUPE PRU	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	
Ligne (les Fusiliers ont FT 1)	L5	-	2	0	2	2	+1 au MORal ATT.
Réserve (Fusiliers ont FT 1)	L4	-	1	0	1	1	+1 au MORal ATT.
Landwehr	M3	-	1	0	1	1	+1 au MORal ATT.
Dragon	L5	2	2	0	-	2	+1 au MORal ATT.
Hussard	L5	1	2	1	-	2	+1 au MORal ATT.
ART (ARP et ARC)	L5	-	2	-	1	-	+2 UD à l'ARC.

TROUPE AUT	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	
Grenadier Hongrois	E7	-	3	0	2	3	+1 au MORal ATT.
Grenadier Allemand	E7	-	3	0	3	3	
Feld-Jäger	L6	-	3	1	2	2	
Grenzer Croate	L6	-	2	1	2	2	+1 au MORal DEF.
Grenzer Allemand	L5	-	2	1	2	2	
Fusilier Hongrois	L6	-	2	0	1	2	+1 au MORal ATT.
Fusilier All-Gal	L5	-	2	0	2	2	L'IR n° 1 est L6.
Fusilier Bo-Mo	L4	-	1	0	1	2	
Fusilier 3 ^e Bon	L3C	-	1	0	1	1	Perçu Ligne par ENI
Cheveau-Léger	L5	2	2	-	-	2	Les 3 ^e et 4 ^e sont L6.
Hussard	L6	1	3-1	-	-	1	+2 au MORal ATT.
ARP de 12 £	L4	-	2	-	2	-	
ARP de 6 £	L5	-	2	-	2	-	
ARC Wurst de 6 £	L6	-	2	-	2	-	+ 1 UD à l'ARWurst.

Portées d'artillerie (contenant la cible), la P3 utilisable par les seules 12 £ en bombardement ou contre-batterie.
6£ AUT/PRU 3-5 UD, 6£ FRA/RUS 3-6 UD, 12£ AUT 4-6-11 UD, 12£ FRA 5-7-13 UD, 12£ PRU/RUS 4-7-15 UD.

Dresde 2024 à Lyon : Défense des redoutes françaises

Chacune contient 6 pièces de 12 £, deux compagnies d'infanterie et un détachement du Génie.

Il sera donc disposé dans chaque redoute 3 Figs d'ART, 2 Figs d'INF et 1 Figurine du GÉNIE.

Les 2 Figs d'INFanterie, une de chaque côté donnent « Appui d'une autre arme » à l'ARTillerie. On ne calculera pas leur feu, mais l'ENI attaquant la redoute se comptera sous feu d'INF et d'ART. Le MORal de la « garnison » de la redoute est aligné sur celui de l'ARTillerie, seule à tester.

Chaque redoute compte 36 points d'Abri Dur. La papeterie « préparée en défense » en compte 24). Une fois réduits elles comptent comme Abri Moyen -3 (irréductible). L'ART tirant sur la redoute en détruit 2 PAB par tir et par figurine d'ART pour les 6 £, et 4 PAB pour les 12 £.

Le Génie détruit/répare 3 PAB par TDJ et par figurine de Sapeur. En cas de CAC, la figurine de Sapeur accompagnant une unité minore/augmente de 1 point la valeur défensive de l'obstacle.



La redoute n°4, et la papeterie défendue par deux compagnies de Voltigeurs.

Rappel connexe (page 7 d'L3C, dernier §) :

Les Abris Légers donnent 2 PAB par socle d'INFanterie.

Les Abris Moyens comptent 4 PAB par socle d'INFanterie.

Les Abris Durs comptent 6 PAB par socle d'INFanterie (d'où les 36 PAB d'une redoute à 6 pièces).

Dans notre bataille, les redoutes (et la papeterie vis-à-vis le Feldschlössen) sont Abri Dur -4.

Les maisons et murs de pierres (et la barrière érigée dans le Gross Garten) sont Abri Moyen -3.

Les clôtures, haies, palissades sont Abri Léger.

Les bois ainsi que le Gross Garten sont comptés Bois Clair pour les troupes y évoluant.

Dresde 2024 à Lyon : Points particuliers concernant l'artillerie

La contre-batterie à P3, sur ART ENI ayant tiré (repérée à cette occasion) et donc déployée sort de notre tableau de pertes réduit alors qu'historiquement elle fut efficace. Appliquer ce que dessous.

	12	13	14	15	16
-10					1
-9				1	1
-8			1	1	1+
-7		1	1	1+	1+

Cette extension du tableau habituel peut servir en toute circonstance amenant de tels scores.



L'artillerie à Pied de 12 £ de la Garde impériale tire impunément sur les Russes par-dessus l'Elbe.

Symbolique du SAF : briser l'alignement des figurines du 1^{er} rang.

Symbolique du DES : briser l'alignement ET la direction des figurines du 1^{er} rang.

C'est plus visible (y compris sur les photos) que les marqueurs relatifs (qui restent autorisés).

Prise en compte des pertes en l'absence de marqueurs relatifs (qui restent autorisés).

1 PAP : 1 Figurine tournée d'1/4 de tour.

2 PAP : 1 Figurine tournée d'1/2 tour.

3 PAP : 1 Figurine ôtée.

Les marqueurs de Points d'Action restent nécessaires. Merci à ceux qui en ont de les apporter car tout le monde n'en a pas. Sauf les détails surlignés en jaune, l'Adj et Séquence 2023 sont valides.



Le Maréchal Gouvion Saint-Cyr, commandant le centre gauche français

Les armées à DRESDE, le 26 août 1813

(Adaptation ludique par Diégo Mané © 2024, d'après AHG)

Forces sous l'Empereur NAPOLÉON Ier en personne

Major-Général : Maréchal BERTHIER, Prince de Neuchâtel et Wagram.

GD MOUTON, Comte de Lobau, GD Comte SORBIER, Cdt l'Artillerie.

du XIVe CA : Maréchal GOUVION-SAINT-CYR

31.800 h, 76 pièces

Cav. attachée, du 5e CC : (GD Lhéritier, absent)

(porte de Ziegel)

600 h

19e Dragons

1 escadron

123 h

04 L3C

25e Dragons

1 escadron

201 h

04 L3C

43e Division : GD CLAPARÈDE

(Pirna, GG, Mocz)

9.600 h, 16 pièces

27e Léger

2 bataillons

1.490 h

12 L4C

29e Léger

1 bataillon

742 h

12 L4C

100e de Ligne

3 bataillons

2.294 h

24 L4C

45e de Ligne

2 bataillons

1.559 h

12 L4C

103e de Ligne

2 bataillons

1.481 h

12 L4C

21e Demi-Brigade Provisoire (II/59e + III/65e + III/94e)

3 bataillons

2.257 h

24 L3C

4e Cie/6e RAP (6 £)

04 E7

44e Division : GD BERTHEZÈNE

(Gross-Garten)

7.200 h, 16 pièces

8e Léger

2 bataillons

1.483 h

12 L4C

34e Provisoire Léger (II/16e + I/18e)

2 bataillons

1.325 h

12 L3C

64e de Ligne

2 bataillons

1.436 h

12 L4C

19e provisoire de Ligne (II/50e + II/75e)

2 bataillons

1.205 h

12 L3C

Régiment Provisoire de Ligne 1 (III/54e + III/95e)

2 bataillons

1.300 h

12 L3C

Régiment Provisoire de Ligne 2 (III/24e + III/39e)

2 bataillons

1.247 h

12 L3C

4e Cie/1er RAP (6 £)

04 E7

45e Division : GD RAZOUT

(Friedrichstadt)

8.400 h, 16 pièces

6e Léger

1 bataillon

631 h

12 L4C

26e Demi-Brigade Provisoire (III/5e + III/11e)

2 bataillons

1.278 h

12 L3C

Régiment Provisoire de Ligne 3 (III/8e + II/28e)

2 bataillons

1.391 h

12 L3C

Régiment Provisoire de Ligne 4 (IV/32e + IV/58e)

2 bataillons

1.416 h

12 L3C

18e Demi-Brigade Provisoire (III/34e + III/69e)

2 bataillons

1.535 h

12 L3C

27e Demi-Brigade Provisoire (III/79e + VI/81e)

2 bataillons

1.405 h

12 L3C

60e de Ligne

1 bataillon

715 h

12 L4C

21e Cie/5e RAP (6 £)

04 E7

Attachée, de la 23e Division (GD Teste, absent)

(Friedrichstadt)

3.600 h, 16 pièces

Brigade GB O'Meara

4.010 h

21e de Ligne

4 bataillons

2.686 h

24 L5C

33e de Ligne

2 bataillons

1.324 h

12 L5C

5e Cie/4e RAP (6 £)

04 E7

10e Div. Cav. Légère du XIVe CA : GD PAJOL

(Friedrichstadt)

2.400 h, 12 pièces

14e Hussards (italiens)

4 escadrons

779 h

12 L4C

2e Chasseurs à Cheval (italiens)

4 escadrons

737 h

12 L4C

7e Cheval-Légers (Lanciers de la Vistule)

4 escadrons

715 h

7e Cie/3e RAC (6 £)



Le Maréchal Ney, commandant le centre droit français

de la Garnison de Dresde : (GD Durosnel)		4.600 h, 92 pièces	
<u>Brigade de Jeune Garde : GB Gros (gauche Secteur 3)</u>		2.400 h, 16 pièces	
11e Tirailleurs	2 bataillons	1.200 h	12 E5C
11e Voltigeurs	2 bataillons	1.200 h	12 E5C
13e Cie d'ARP JG (6 £)			04 E6C
<u>Brigade westphalienne : GB Bernard (droite Secteur 3)</u>		2.200 h, 16 pièces	
1er Bataillon léger, plus divers détachements	1 bataillon + déts	1.000 h	12 L4
3e régiment d'infanterie de ligne	2 bataillons	1.200 h	12 L4
Artillerie à pied (6 £)			04 L4
<u>Artillerie de position dans les différents ouvrages</u>	(36 pièces)		<u>h, 60 pièces*</u>
dont 6 pièces de position dans chacune des 5 redoutes	30 pièces de 12		15 E6

* La différence ludique est plus que compensée par la non représentation de 32 pièces de JG et 8 du XIVe CA.

<u>1e Division de VG : GD FRIANT et CURIAL</u>	(dans Dresde)	4.800 h, 16 pièces	
1er Grenadiers à Pied	2 bataillons	1.200 h	12 G9
2e Grenadiers à Pied	2 bataillons	800 h	12 G9
1er Chasseurs à Pied	2 bataillons	1.200 h	12 G9
2e Chasseurs à Pied	2 bataillons	800 h	12 G9
2e Cie d'ARP VG (6 £)(Fg de Pirna)			04 G8

<u>Commandement du Maréchal NEY</u>		12.000 h, 32 pièces	
<u>1e Div. JG : GD DUMOUSTIER</u>	(Plauen-Freyberg)	7.200 h, 16 pièces	
Fusiliers-Chasseurs	2 bataillons	1.141 h	12 E8L
Fusiliers-Grenadiers	2 bataillons	967 h	12 E8L
1er Voltigeurs	2 bataillons	1.165 h	12 E7L
2e Voltigeurs	2 bataillons	1.010 h	12 E7L
6e Voltigeurs	2 bataillons	1.101 h	12 E5C
7e Voltigeurs	2 bataillons	1.041 h	12 E5C
1e Cie ARP JG (6 £)			04 E6C

<u>2e Division JG : GD BARROIS</u>	(Dippoldiswalde)	4.800 h, 16 pièces	
1er Tirailleurs	2 bataillons	938 h	12 E7L
2e Tirailleurs	2 bataillons	1.041 h	12 E7L
6e Tirailleurs	2 bataillons	1.041 h	12 E5C
7e Tirailleurs	2 bataillons	1.026 h	12 E5C
3e Cie ARP JG (6 £)			04 E6C

Commandement du Maréchal MORTIER**12.000 h, 32 pièces****3e Div. JG : GD DECOUZ**

(Pillnitz & Pirna)

4.800 h, 16 pièces

5e Voltigeurs

2 bataillons

1.403 h 12 E5C

8e Voltigeurs

2 bataillons

1.349 h 12 E5C

9e Voltigeurs

2 bataillons

1.288 h 12 E5C

10e Voltigeurs

2 bataillons

1.252 h 12 E5C

5e Cie ARP JG (6 £)

04 E6C

4e Division JG : GD ROGUET

(Ziegel & Pillnitz)

7.200 h, 16 pièces

Flanqueurs-Chasseurs

2 bataillons

1.092 h 12 E5C

Flanqueurs-Grenadiers

2 bataillons

1.230 h 12 E5C

5e Tirailleurs

2 bataillons

989 h 12 E5C

8e Tirailleurs

2 bataillons

1.114 h 12 E5C

9e Tirailleurs

2 bataillons

1.090 h 12 E5C

10e Tirailleurs

2 bataillons

1.067 h 12 E5C

9e Cie ARP JG (6 £)

04 E6C

**Le Maréchal Mortier, commandant l'aile gauche française****Réserve d'Artillerie de la Garde****h, 44 pièces****de l'Artillerie à Cheval de la Garde : GB Desvaux**

(Faubourg Pirna)

h, 12 pièces

5e Cie d'ARC VG (6 £)(Faubourg de Pirna)

03 G9

de l'Artillerie à Pied de la Garde (CdB Pache)

(Rive droite)

h, 32 pièces

5e Cie d'ARP VG (12 £)(Rive droite)

04 G8

6e Cie d'ARP VG (12 £)(Rive droite)

04 G8

du 1er CC : GD de LA TOUR-MAUBOURG**4.800 h, 24 pièces****1e Div. Cav. Lourde : GD BORDESSOULLE (/MURAT)**

(Friedrichstadt)

2.700 h, 12 pièces

2e Cuirassiers	2 escadrons	318 h	04 E8
3e Cuirassiers	2 escadrons	244 h	04 E8
6e Cuirassiers	2 escadrons	226 h	04 E8
9e Cuirassiers	3 escadrons	370 h	04 E8
11e Cuirassiers	3 escadrons	290 h	04 E8
12e Cuirassiers	2 escadrons	286 h	04 E8
Gardes du Corps (saxons)	4 escadrons	544 h	08 E8
Cuirassiers de "Zastrow" (saxons)	4 escadrons	483 h	08 E7
1e Cie d'ARC Saxonne (6 £)			03 L6

**Le Maréchal Murat, commandant l'aile droite française****3e Div. Cav. Lourde : GD DOUMERC (/LA TOUR-MG)**

(Faubourg Pirna)

2.100 h, 12 pièces

4e Cuirassiers	3 escadrons	361 h	04 E8
7e Cuirassiers	3 escadrons	213 h	04 E8
14e Cuirassiers	2 escadrons	210 h	04 E6
Dragons (Italiens) "Napoléon"	4 escadrons	437 h	08 L5
7e Dragons	2 escadrons	219 h	04 L5
23e Dragons	3 escadrons	285 h	04 L5
28e Dragons	2 escadrons	307 h	04 L5
3e Cie du 1e RAC (6 £)			03 E8

Total des présents le 26/08/1813 : 62.200 INF + 7.800 CAV = 70.000 S&B et 316 pièces.*

* Plus 24 pièces (sax) de 36 de forteresse (hors-table).

06 L4

France : Besoins en Figurines

880 Figs

État-Major

Napoléon + 3 AdC, Murat + 2 AdC
St-Cyr, Ney, Mortier, La Tour Mg + chacun 1 AdC
11 Généraux d'INF, 3 de CAV, 2 d'ART

31 Figs

07 Figs

08 Figs

16 Figs

INFanterie

Grenadiers et Chasseurs à pied de la Garde (VG)
Fusiliers-Chasseurs et Fusiliers-Grenadiers (MG)
1er et 2e Tirailleurs (JG vétérans)
1er et 2e Voltigeurs (JG vétérans)
Flanqueurs-Gren. et Flanqueurs-Chas. (JG CSC)
Autres régiments de Tirailleurs (JG CSC)
Autres régiments de Voltigeurs (JG CSC)
Régiments d'infanterie de Ligne (CSC)
Régiments d'infanterie Légère (CSC)

50x12 = 600 Figs

4x12= 48 Figs

2x12= 24 Figs

2x12 =24 Figs

2x12 =24 Figs

2x12 =24 Figs

7x12 =84 Figs

7x12 =84 Figs

19x12 =228 Figs

5x12 = 60 Figs

CAValerie

7e Cheval-Légers (Lanciers de la Vistule)
2e Chasseurs à Cheval (italiens)
14e Hussards (italiens)
Cuirassiers (2e, 3e, 6e, 9e, 11e, 12e, 4e, 7e, 14e)
Cuirassiers saxons (Gardes du Corps, Zastrow)
Dragons (19e, 25e, 7e, 23e, 28e)
Dragons Napoléon (italiens)

29x4 = 116 Figs

3x4 =12 Figs

3x4 =12 Figs

3x4 =12 Figs

9x4 =36Figs

4x4 =16 Figs

5x4 =20 Figs

2x4 =08 Figs

ARTillerie (22 Batteries, dont 17 attelées)

ARP de 36 saxonne (bastions Jupiter et Mercur)
ARP de 12 de la Vieille Garde
ARP de 12 fixe dans les redoutes (sans attelages)
ARP de 6 de la Vieille Garde
ARP de 6 de la Jeune Garde (CSC)
ARP de 6 de la Ligne (CSC)
ARP de 6 westphalienne
ARC de la Vieille Garde
ARC de la Ligne
ARC saxonne
Sapeurs du Génie (1xRedoute + 1xDivision du XIVe CA)
Ouvriers (Jardin Moczynsky)

99 ART + 34 Train

2x3 =06 Figs

2x4 =08 Figs

5x3 =15 Figs

1x4 =04 Figs

5x4 =20 Figs

4x4 =16 Figs

1x4 =04 Figs

1x3 =03 Figs

2x3 =06 Figs

1x3 =03 Figs

8x1 =08Figs

1x6 =06Figs



Le General der Kavallerie Wittgenstein, commandant les troupes russes

Les armées à DRESDE, le 26 août 1813

Armée (coalisée) de Bohème

Adaptation "ludique" par Diégo Mané © 2024, d'après Horstenau, Quistorp et Veltzé...

Généralissimus : FM Karl Fürsten zu SCHWARZENBERG

CEM : FML Graf RADEZKY, Intendant Général : FML PROCHASKA.

1ère colonne (russe) : GdK Comte WITTGENSTEIN

du 1er CA : GL GORTCHAKOV II

16.800 h, 72 pièces

de la 5e Division : GM Mesenzow (à droite)

6.000 h, 24 pièces

Perm IR	2 bataillons	1.390 h	12 L5
Mohilev IR	2 bataillons	1.524 h	12 L5
Sievsk IR	2 bataillons	1.212 h	12 L5
Kalouga IR	2 bataillons	1.343 h	12 L5
23e Jägers	2 bataillons	1.450 h	12 L6
Batterie Légère n° 6	12 pièces		03 L6
Batterie Légère n° 7	12 pièces		03 L6

de la Cavalerie : GM Millesinov (avec Mesenzow)

1.600 h, 12 pièces

Uhlans "Tchougouïev"	6 escadrons	925 h	12 L5
Hussards de Soumy	6 escadrons	816 h	12 L5
Batterie à Cheval n° 7	12 pièces		03 L7

de l'Artillerie de Réserve (avec Mesenzow)

h, 24 pièces

Batterie de Position n° 3	12 pièces		03 L5
Batterie de Position n° 5	12 pièces		03 L5

Avant-Garde : GM Roth (à gauche)

9.200 h, 12 pièces

Seleguinsk IR	2 bataillons	800 h	12 L5
24e Jägers	2 bataillons	1.370 h	12 L6
20e Jägers	3 bataillons	1.762 h	12 L6
21e Jägers	1 bataillon	570 h	12 L6
25e Jägers	2 bataillons	1.362 h	12 L6
26e Jägers	2 bataillons	1.418 h	12 L6
34e Jägers	1 bataillon	484 h	12 L6
Hussards de Grodno	6 escadrons	872 h	12 L5
Batterie à Cheval n° 6	12 pièces		03 L7

Sous-Total des Russes : 14.400 INF + 2.400 CAV = 16.800 S&B/72 Pièces.

2e colonne : du IIe CA prussien, GL von KLEIST**18.066 h, 48 pces****10e Brigade : GM Pirch I (droite)****5.100 h, 16 pièces**

I/II/F/2e de Prusse Occ. (joué 16 Msq et 16 Fusiliers)	3 bataillons	2.404 h	32 L5
I/II/III/7e de Réserve (joué 16 Mousquetaires)	3 bataillons	2.468 h	16 L4
Dragons de Neumark	2 escadrons	252 h	04 L5
Batterie à Pied de 6 n° 14			04 L5

11e Brigade : GM von Ziethen (centre)**7.500 h, 16 pièces**

I/II/F/1er IR de Silésie (joué 16 Msq et 16 Fusiliers)	3 bataillons	2.504 h	32 L5
I/II/III/10e IR de Réserve (joué 16 Mousquetaires)	3 bataillons	2.364 h	16 L4
I/II/III/IV/8e Landwehr de Silésie (joué en 2 x 12)	4 bataillons	2.400 h	24 M3
Dragons de Neumark	2 escadrons	310 h	04 L5
Batterie à Cheval n° 7			04 L6

12e Brigade : GM Prinz August von Preussen (gauche)**5.600 h, 16 pièces**

I/II/F/2e IR de Silésie (joué 16 Mousquetaires)	3 bataillons	2.369 h	16 L5
I/II/III/11e de Réserve (joué 16 Msq et 16 Fusiliers)	3 bataillons	2.347 h	32 L4
1er Hussards de Silésie	4 escadrons	648 h	12 L5
Batterie à Pied de 12 n° 3			04 L5

Sous-Total des Prussiens : 16.800 INF + 1.400 CAV = 18.200 S&B/48 Pièces.**Le Generalleutenant von Kleist, commandant le II AK prussien.**



**Le FML Colloredo, commandant le centre droit autrichien,
et le FML Bianchi, en charge du centre gauche.**

3e colonne (droite du Secteur 3) : (FML H. COLLOREDO)**Positions-Batterien de 12 £, 4 batteries (24 pièces)****18.000 h, 68 pièces****h, 24 pièces 06 L4****1. Leichte Division : FML Moritz LIECHTENSTEIN**

Jäger Bataillon n° 1	1 bataillon	638 h	12 L6
Grenz IR n° 7 "Brooder"	1 bataillon	1.193 h	12 L6
Cheval-Légers n° 1 "Kaiser Franz" (en vert)	6 escadrons	674 h	12 L5
Cheval-Légers n° 4 "Vincent" (en vert)	6 escadrons	785 h	12 L6
Kavallerie-Batterien (wurst) de 6 £			03 L6

4.000 h, 12 pièces**1. Linien-Division : FML H. COLLOREDO**

IR n° 25 "De Vaux" (B)	2 bataillons	2.020 h	20 L4
IR n° 54 "Froon" (B)	2 bataillons	2.068 h	20 L4
IR n° 35 "Argenteau" (B)	2 bataillons	2.026 h	20 L4
IR n° 42 "Erbach" (B)	2 bataillons	2.110 h	20 L4
IR n° 9 "Czartorisky" (Galicie)	3 bataillons	3.282 h	40 L5
IR n° 30 "de Ligne" (Galicie)(joue 3e Bataillon)	3 bataillons	2.746 h	20 L3
Brigade-Batterien de 6 £			04 L5
Brigade-Batterien de 6 £			04 L5

14.000 h, 32 pièces**4e colonne (gauche du Secteur 3) : (FML CHASTELER)****Positions-Batterien de 12 £, 4 batteries (24 pièces)****16.800 h, 56 pièces****h, 24 pièces 06 L4****2. Reserve-Division : FML BIANCHI**

IR n° 2 "Hiller" (H)	2 bataillons	1.979 h	18 L6
IR n° 33 "H. Colloredo-Mansfeld" (H)	2 bataillons	1.700 h	18 L6
IR n° 19 "Hessen-Homburg"(H)	2 bataillons	1.599 h	18 L6
IR n° 48 "Simbschen"(H)	2 bataillons	1.864 h	18 L6
IR n° 32 "Esterhazy" (H)	2 bataillons	1.924 h	18 L6
IR n° 34 "Davidovich" (H)	2 bataillons	1.577 h	18 L6
Brigade-Batterien de 6 £			04 L5

10.800 h, 16 pièces**1. Reserve-Division : FML CHASTELER**

Grenadier Bataillon "Berger" (15/28/47)	1 bataillon	731 h	15 E7
Grenadier Bataillon "Oklopsia" (17/18/21)	1 bataillon	758 h	15 E7
Grenadier Bon "Obermayer" (30/41/58)	1 bataillon	780 h	15 E7
Grenadier Bon "Czarnotzay" (H)(34/37/60)	1 bataillon	788 h	15 E7
Brigade-Batterien de 6 £			04 L5

6.000 h, 16 pièces



Le Feldzeugmeister Gyulai , commandant l'aile gauche autrichienne

5e colonne (Secteur 4) : FZM GYULAI**25.200 h, 60 pièces****3. Reserve-Division : FML CRENEVILLE****6.400 h, 16 pièces**

I/Grenz IR n° 6 "Warasdiner Saint-Georges"	1 bataillon	978 h	12 L6
I/Grenz IR n° 8 "Gradiscaner"	1 bataillon	1.126 h	12 L6
I/Grenz IR n° 12 "Deutch Banat" (Allemand)	1 bataillon	1.256 h	12 L5
I/Grenz IR n° 13 "Wallachisch-Illyrien" (A)	1 bataillon	1.244 h	12 L5
Cheveau-Légers n° 5 "Klenau" (en blanc)	6 escadrons	768 h	12 L5
Cheveau-Légers n° 6 "Rosenberg" (en blanc)	6 escadrons	888 h	12 L5
Brigade-Batterien de 6 £			04 L5

2. Linien-Division : FML WEISSEWOLF**12.600 h, 16 pièces**

IR n° 1 "Kaiser Franz" (M)	3 bataillons	2.910 h	36 L6
IR n° 41 "Kottulinski" (G)(joue 3e Bataillon)	3 bataillons	2.764 h	18 L3
IR n° 28 "Baron Froelich" (B)	1 bataillon	1.020 h	18 L4
IR n° 36 "Kollowrath" (B)	2 bataillons	2.071 h	18 L4
IR n° 7 "Würzburg" (M)	2 bataillons	1.696 h	18 L4
IR n° 8 "Erzherzog Ludwig" (M)	2 bataillons	1.839 h	18 L4
Brigade-Batterien de 6 £			04 L5

de la Leichte Division (du RK Klenau) : FML MESKO**3.800 h, 16 pièces**

I/Grenz IR n° 16 "1. Walachisch" (A)	4 compagnies	630 h	12 L5
IR n° 58 "Baron Beaulieu" (G)	3 bataillons	1.791 h	18 L5
Husaren n° 3 "Herzherzog Ferdinand"	2 escadrons	262 h	04 L6
Husaren n° 12 "Palatinal"	3 escadrons	385 h	08 L6
Brigade-Batterien de 6 £			04 L5

3. Kavallerie-Division : FML SCHNELLER**2.400 h, 12 pièces**

Cheveau-Légers n° 2 "Hohenzollern" (en vert)	5 escadrons	632 h	08 L5
Cheveau-Légers n° 3 "O'Reilly" (en blanc)	4 escadrons	367 h	08 L6
Husaren n° 4 "Hessen-Homburg"	6 escadrons	732 h	12 L6
Husaren n° 8 "Kienmayer"	6 escadrons	605 h	08 L6
Kavallerie-Batterien (wurst) de 6 £			03 L6

Sous-Total des Autrichiens : 53.600 INF + 6.400 CAV = 60.000 S&B/184 Pièces.**Total des Coalisés : 84.800 INF + 10.200 CAV = 95.000 S&B/304 Pièces.**

COALISÉS (54 Bons + 38 Escs + 22 Bies)

RUSSES (12 Bons + 9 Escs + 6 Bies)

État-Major : 1 GDC + 1 AdC + 2 GBI + 1 GBC

Mousquetaires + 7x12 Jägers

144 Figurines

CAV : 3x4 Uhlans + 6x4 Hussards

ART : 2x3 ARP12 + 2x3 ARP6 + 2x3 ARC6 + 6 Trains

PRUSSIENS (11 Bons + 5 Escs + 3 Bies)

État-Major : 1 GDI (Kleist) + 1 AdC + 3 GBI (dont 1 Hussard)

Fus +4x16 Rés +2x12 LW

168 Figurines

CAV : 2x4 Dragons + 3x4 Hussards

ART : 1x4 ARP12 + 1x4 ARP6 + 1x4 ARC6 + TRains

AUTRICHIENS (31 Bons + 24 Escs + 13 Bies)

État-Major

Gyulai + 1 AdC, Mesko, Schneller (tous vêtus à la hussarde)

Crenneville, Chasteler, Bianchi, Weissen.

INFANTERIE

3x15 Grenadiers Allemands + 1x15 Grenadiers Hongrois
Allemands (y-compris les BoMo)

284 Figurines

6x18 Fusiliers Hongrois

6x12 Grenzers

1x12 Jägers

CAVALERIE

8x4 Cheval-Légers (en blanc)

8x4 Cheval-Légers (en vert)

8x4 Hussards

ARTILLERIE : 13 Batteries + 13 Trains

4x3 de Position de 12 £ = 12 ART + 8 Train

(dont 1 Grenz) = 28 ART + 14 Train

wurst = 6 ART + 4 Train

1x4 Génie

1.144 Figurines

215 Figurines

5 Figurines INF : 5x12

36 Figurines

30 Figurines

211 Figurines

5 Figurines INF : 3x16 Msq +2x16

20 Figurines

18 Figurines

718 Figurines

10 Figurines

4 Figurines Colloredo, Liecht.,

6 Figurines

536 Figurines

60 Figurines 7x20 + 8x18 Fusiliers

108 Figurines

72 Figurines

12 Figurines

96 Figurines

32 Figurines

32 Figurines

32 Figurines

76 Figurines

20 Figurines 7x4 de Brigade de 6 £

42 Figurines 2x3 de Cavalerie type

10 Figurines

4 Figurines

**« DRESDE 2024 À LYON » les 23 et 24/11/2024, les PARTICIPANTS
(21 présents sous les armes effectifs** le 23/11, dont 17* au Restaurant le soir)**

*BELOT Jean-Baptiste	« Touriste » le samedi, Aide-Cuisinier le dimanche
*BERTRAND Guillaume	FRA, Razout (Friedrichstadt, Secteur 4)
-BLANCHONNET Frédéric	RUS, Millesimo/Roth (Secteur 1)
-CHAMBON Colin	AUT/Crenneville (Secteur 4), le samedi
*DOMINIQUE Cédric	Dilettante itinérant, AdC
*FONTANEL Patrick	Arbitre Secteur 4
*FONTI Jean-François	FRA, Berthézène (Gross Garten, Redoute 2, Secteur 2)
-GANTILLON Jean-François	Photographe (et dispensateur de poire)
*GONOD Bertrand	FRA, Pajol (Friedrichstadt, Secteur 4)
*GONOD Philippe	FRA, Saint-Cyr (Redoutes 4 et 5, Wilsdruf, Secteur 3)
*IMPERIALI Guido	Observateur => intérim de Bianchi tombé malade**, Secteur 3
-KERDAL Thierry	PRU, Kleist (Gross Garten, Secteur 2)
*MANÉ Arthur	FRA, Claparède (Redoute 1, Secteur 1)
*MANÉ Diégo	ORGanisation Générale
*MANÉ John-Alexandre	ORG => FRA, Ney (Secteur 3)
*MANÉ Michaël-William	FRA, Mortier (Faubourg de Pirna, Secteur 1)
-MARIE Jean-Luc	AUT, Gyulai (Secteur 4)
*MASSON Bruno	RUS, Mesenzov le samedi (Secteur 1), logistique le dimanche
*MOREAU Frédéric	AUT, Colloredo (Secteur 3)
*REMÿ Nicolas-Denis	Arbitre itinérant, AdC
*x2. SCOTTO Salvator	FRA, Murat (Secteurs 1 puis 4, comme historiquement)

** Déduction faite de Olivier BEYER, présent au départ, mais très vite tombé malade et parti.