

Maida, le film "Les Trois Couleurs"

(par Diégo Mané © Mai 2006)

Test réalisé au KRAC pour "comprendre" la bataille, en l'occurrence déclinée au 1/75-50e environ, à l'aide de figurines de 25 mm.



Le 1er Légère, flanqué par le 42e de Ligne, affronte la "Light brigade".

Situation 1 : le 1er Légère contre les Lights Réunis

<u>Test du 1er légère</u>		<u>+14 = CHArge</u> (plafonné à 12)
Situation :	MAC sur les Light	+2
	FRA en attaque, bonus	+2
Amis/Enis :	Un ENI arrêté	- 1
Formation :	FORmé, 1 Flanc Sûr	+2
Effectifs :	Complet -1 (volt. détachés)	+2
Moral de Base :	Suivant scénario	+6
Aléatoire :	Par thème	0
Leader :	Général menant la charge	+1

<u>Test des Light Réunis</u>	<u>+12 = FEU à P1</u>
Situation : Feu de pied ferme	+1
ANG en défense, bonus	+2
Amis/Enis : Un ENI en CHarge (plaf.)	- 3
Formation : FORMé, 1 Flanc Sûr	+2
Effectif : Complet	+3
Moral de Base : Suivant scénario	+6
Aléatoire : Par thème	0
Leader : Général avec l'unité	+1



C'est le tournant de la bataille. Les Lights ouvrent le feu.

Le FEU à Portée courte (P1) donne :

Objectif à Portée Courte	+2
Facteur Feu de l'unité tirant	+3
Infanterie formée délivrant son 1er feu	+1
Général avec l'unité (commandant le feu)	+1

Soit +7, plafonné à +6 à 14 figurines = 10 pas de pertes.

Effet sur le 1er Légère :

10 pas sur 16 figurines = 20 %.

Comme chaque 5% font chuter le MORal de l'attaquant de 3 points, celui-ci plonge donc de 12 points et se retrouve à +1.

Par ailleurs, ayant subi 3 figurines pleines de pertes, le général peut être abattu sur dé 4-5-6. Par thème prenons-le ainsi puisque c'est ce qui s'est passé. Le 1er Légère encaisse aussitôt 2 points (le Bonus +1 devenant Malus -1), et se retrouve à -1 = HALte et passe SAF (SAns Formation).

A ce moment, les ANGlais, à qui il reste deux points d'action, décident de contre-charger à la bayonnette.

<u>Test des Light Réunis</u>		<u>+12 = PAC (car 2 PA seult)</u>
Situation :	Contre-Charge	+1 (case déduite du test ant.)
Amis/Enis :	Un ENI arrêté	- 1
Formation :	FORMé (s'éloigne du FS)	+1
	ENI SAF	+1
Effectif :	Complet	+3
Moral de Base :	Suivant scénario	+6
Aléatoire :	Par thème	0
Leader :	Général avec l'unité	+1

Etant HALte et SAF 1er Légère délivre un Feu inefficace et subit une DDF qui le fait passer en DESordre. Les Lights restant au Pas Accéléré (PAC) il encaisse 6 points de chute qui le font passer en RETraite juste avant le choc. Il tourne donc les talons mais est joint par les Lights qui lui infligent :

Général engagé	+1
Facteur Corps à Corps de l'unité	+2
Par écart d'allure en plus	+2
ENI de dos (et DESordre !)	+2

Soit +7, plafonné à +6 à 14 figurines, soit encore 10 pas de pertes qui, bien évidemment, transforment la RETraite naissante en DERoute définitive.

Situation 2 : le 42e de Ligne contre le II/78th Foot

<u>Test du 42e de Ligne</u>		<u>+5 = AVAnce au POR</u>
Situation :	MAC sur le II/78th	+2
	ENI Elite reconnaissable	- 1
	FRA en attaque, bonus	+2
	Sous feu d'artillerie	- 1
Amis/Enis :	Un ENI arrêté (-1)	
	Un AMI en DERoute (-3)	- 3
Formation :	FORMé, 1 Flanc Menacé	0
Effectifs :	Suite aux pertes par art.	+1
Moral de Base :	Suivant scénario	+5
Aléatoire :	Par thème	0
Leader :	GB HS, mais GD à distance	0



Le 42e de Ligne progresse sous le feu de l'artillerie des Britanniques.



Le 1er Légère est mis en déroute tandis que le 42e est engagé.

<u>Test du II/78 th</u>	<u>+15 = FEU à P1</u>
Situation : Feu de pied ferme	+1
ANG en défense, bonus	+2
Appui autre arme (art.)	+1
Amis/Enis : Un ENI au POR (-2)	
Mais autre ENI DER (+3)	+1
Formation : FORMé (pas de Flanc)	+1
Effectif : Complet	+3
Moral de Base : Suivant scénario	+6
Aléatoire : Par thème	0
Leader : Général "pas loin"	0



Les braves Ecossais avancent fièrement.

Le FEU à Portée courte (P1) donne :

Objectif à Portée Courte	+2
Facteur Feu de l'unité tirant	+2
Infanterie formée délivrant son 1er feu	+1

Soit +5 à 11 figurines = 7 pas de pertes.

Effet sur le 42e de Ligne :

7 pas sur 12 figurines = 20 %.

Comme chaque 5% font chuter le MORal de l'attaquant de 3 points, celui-ci plonge donc de 12 points et se retrouve à -8 = RETraite.

A ce moment, les ANGLAIS (en l'occurrence Ecossais), à qui il reste deux points d'action, décident de contre-charger à la bayonnette.

La distance étant faible ils rattrappent les FRANÇAIS et leur infligent :

Facteur Corps à Corps de l'unité	+2
Par écart d'allure en plus	+2
ENI de dos (et DESordre !)	+2

Soit +6 = 10 pas de pertes qui, bien évidemment, transforment la RETraite naissante en DERoute définitive.



Ecossais et Suisses, en lutte pour un morceau d'Italie !

Tandis que les Polonais sont emportés par la déroute du 42e de Ligne, les Ecossais du II/78th Foot sont accrochés par les fantassins Suisses que le général Reynier a pu maintenir, formés en "L" contre le bois. L'artillerie de Griois à reporté son feu contre les nouveaux adversaires menés par Cole.

Le I/81st a dû former le carré sous la pression des Chasseurs à Cheval de Franceschi-Delonne. Je ne décline pas la suite en tests car les actions plus haut sont assez parlantes en elles mêmes... et affligeantes aussi ! Malgré tout je vous déroule "le film" des événements tels qu'ils se sont passés... pour la pédagogie. Ils concernent la suite et fin de la bataille à l'aile droite.



Le I/27th refuse sa gauche face au 23e Légère et aux Chasseurs du 9e.



Le I/20th entre en ligne et chasse voltigeurs et cavaliers français...



...puis se rabat dans le flanc du 23e Légère qu'il accable.



Le général Reynier, resté seul, brave encore les balles anglaises.