«Waterloo 2019 à Lyon», avant la bataille...

(par Diégo Mané, Saint-Laurent-de-Mûre, novembre 2019)

Notre remake de cette année, tout entier motivé par la possibilité de le jouer sur le magnifique terrain de Jean-Marc Donnat, aura donc pour thème Waterloo, à moins que cela ne soit Mont-Saint-Jean, si d'aventure les Français l'emportent, ce qui n'est pas encore joué.

Ce **terrain**, réalisé **au 1/1000e**, soit 1 mm pour 1 m, impose l'**échelle d'effectifs du 1/75-50e** (1/50e pour les Anglo-Alliés) pour les plus de 3000 **figurines de 25 mm** Minifig qui seront utilisées. «**Les Trois Couleurs**» respecte le front historique des unités fonction de l'échelle jouée, et donc si vous avez l'impression qu'il manque de la place, c'est normal, car il en manqua dans la réalité, et nous devrons faire avec comme ils ont fait sans.

Les dessous de Waterloo (1). Jean-Marc Donnat est à la manoeuvre, aidé par Coralie, ma jolie petite fille, Patrick Fontanel au filet, et Jean-Pierre Pruvot en fond de court.

Ceci dit, Waterloo, ce n'est pas très original, me direz-vous. Eh bien, en l'occurrence particulière qui nous occupe, détrompez-vous, et pour de multiples raisons, dont je ne développe que les deux principales.

1. Mes travaux de cette année, éclairés par de nouvelles sources, restées cachées depuis 2,04 siècles, m'ont permis de mettre fin à de nombreuses idées reçues, modifiant sensiblement ma perception de l'événement, et donc les circonstances et conditions de sa re-mise en oeuvre (oui, c'est pour moi la quatrième fois !).

2. De toutes façons vous le savez, et sinon ce sera l'occasion de s'en rendre compte, j'essaie d'être original, et certes Waterloo, ayant été joué et rejoué des centaines de fois de par le monde, était un défi dans le genre, rendu encore plus compliqué par le terrain.

Les dessous de Waterloo (2). Le papa de Coralie, notre Maréchal Lannes ludique, observe l'envers du décor où son modèle historique aurait sans aucun doute vaincu.

Je m'explique d'abord pour ce dernier. Il présente, par suite d'une contrainte technique, un manque de profondeur derrière la position anglaise, rendant à cet endroit le jeu difficile. J'ai donc décidé de ne pas "y aller".

Mais en revanche il offre à l'aile droite alliée et au-delà de la gauche française historique, un espace très conséquent où il ne s'est rien passé en 1815, mais que j'ai décidé d'utiliser dans notre remake de 2019.

Ceci posé il restait à formuler un scénario cadrant avec ces impératifs de terrain, qui soit en même temps intéressant à jouer et utile pour valider l'approche historique choisie, comme pour chacune de nos batailles depuis trente ans (déjà !). En effet je vous propose un «et si», traduction française de «what if», ou «watif» comme dit Bruno Masson, qui, comme d'habitude, m'a beaucoup aidé à préparer cet événement.

Notre donc «et si» débutera aux environs de 16 h 30 historiques. Cela devrait peut-être déjà nous permettra de «finir» la bataille, ce qui fut loin d'être le cas de bien des remakes. Les troupes seront, pertes déjà subies en moins, disposées comme elles l'étaient historiquement à cette heure-là.

Toutes choses restant par ailleurs égales à l'historique, ce dernier est donc réputé s'être déroulé comme expliqué dans mon article dédié que vous pouvez retrouver ici :

http://www.planete-napoleon.com/docs/WaterlooPNv2.pdf

La situation que nous prendrons en route dans notre remake se situe après les charges de Milhaud et avant celles de Kellermann, soit page 9 dans l'article, avant et après y étant séparés par l'illustration de Ney prenant la tête des grenadiers à cheval, chose qu'il pourra peut-être refaire mais, espérons-le pour lui, dans de meilleures circonstances.

Ce qui changera alors pour la suite, est l'hypothèse d'un Napoléon ayant pris la (vraie) mesure de la menace prussienne... comme de l'impossibilité d'intervention de Grouchy.

Il choisit alors d'abandonner l'attaque de la position anglaise et d'assumer la défensive indiquée par la sagesse. Il y sera aussi poussé par une puissante attaque anglo-alliée visant à déborder sa gauche où il devra donc dépêcher des réserves dans l'urgence.

Le centre anglo-allié doit aussi attaquer pour empêcher les Français d'accabler les Prussiens dont l'intervention massive à sauvé les Anglais qui donc s'attachent à leur tour à leur rendre le même service.
Ladite intervention prussienne se déroulera dans l'espace-temps «comme sur le plan» qui, nous le savons, finit par la prise de Plancenoit et l'enfoncement de la droite française.

Tiraillé entre ces menaces sur ses deux flancs l'Empereur doit les sublimer, ce qu'il a fait très souvent, où s'avouer vaincu, ce qui, nous le savons, n'était pas dans son caractère.

Suivant une formule ayant souvent fait ses preuves dans mes nombreux remakes, les commandements en chef seront tenus par Bruno Masson (Wellington), Diégo Mané (Napoléon) et Thierry Kerdal (Blücher). Outre leurs fonctions d'arbitrage ils seront les «managers» de leurs équipes respectives et s'entendront entre-eux pour maintenir à la partie l'équilibre nécessaire et suffisant à son bon déroulement pour les joueurs. Ces derniers, disposant d'ordres tactiques clairs, n'ont dès lors plus qu'à les exécuter pour se trouver dans le climax désespéré que nous souhaitons.

Vous êtes donc ce dimanche 18 juin 1815, vers quatre heures de l'après-midi, en plein combat quelque part sur la route de Bruxelles, entre la Belle Alliance et Mont-Saint-Jean près de Waterloo. A vous de faire en sorte, chacun à votre niveau, que le nom de baptême de la bataille en cours soit choisi par votre général en chef et non par l'ennemi.

“Waterloo 2019 à Lyon” érotique. La table nue... puis “en sous-vêtements”...
Profitez-en bien car dès les prochaines vues Jean-Marc ajoute le haut !

Du respect...

...du terrain

Comme tout ce qui est beau, il est fragile. Respectez-le. Lors des mouvements de vos unités ne les faites pas glisser sur le décor, que les plaques peuvent griffer, posez les.
J'insiste à nouveau sur un point que la plupart connaissent déjà : canettes de boisson, ou tout objet sans rapport direct avec le jeu n'ont rien à faire sur le décor.

...des figurines

Belles aussi pour la plupart, et fragiles en rapport. Baïonnettes, sabres, lances, plumets, drapeaux, etc... sont à ménager, donc prenez-les par un autre endroit (épaules des hommes, flancs des chevaux...).
Basculez les figurines aimantées plutôt que les tirer. Toutefois un minimum de «casse» est inévitable dans un remake de cette taille. Si cela vous arrive vous ne serez pas fusillé (du regard). Prévenez votre «manager» afin qu'il fasse en sorte de sauver les morceaux pour réparation ultérieure.
Un dernier conseil dicté par l'expérience; évitez de jouer à moins de 10 cm du bord de table. Si malgré cela il vous manque tout soudain une figurine vérifiez, avant de vous lever, si elle n'est pas tombée sur le sol entre vos pieds.

...des autres joueurs

Ce qui va sans dire va mieux en le disant. Nous sommes réunis pour passer un bon moment, pas un mauvais, et personne ne va mourir, sauf des figurines immortelles.
Donc, dès qu'une ébauche de tension se manifeste n'hésitez pas à faire appel à un arbitre pour qu'il prenne la responsabilité de l'éventuel désagrément subi par une de vos unités.

Effets du terrain

Habituels dans L3C, sachant que la «morne plaine» ne considérera que des Niveau 0 (en bas) et 1 (en haut) ne jouant que pour le +bas/+haut et la visibilité. Dans le secteur «prussien» le terrain descend Est-Ouest en direction de Plancenoit et le +bas/+haut est à considérer en permanence lors des affrontements et tirs d'artillerie s'y déroulant. Les bois sont tous «clairs». Les constructions sont abri Moyen sauf La Haye Sainte* (préparée) et les châteaux de Hougoumont* et Fichermont qui sont abri Dur. * Gérés par l'arbitrage.

Choix de jeu

Compte tenu de la participation de plusieurs joueurs inexpérimentés sur L3C la partie sera jouée en **alterné**.

Compte tenu de la spécificité du terrain utilisé nous jouerons **sans hexagones** et donc utiliserons des «anglettes» (©TM) pour déterminer les angles de tir et de progression.

Compte tenu de l'échelle de 1 mm = 1 m, l'**Unité de Distance** (UD) sera de **60 mm**, soit la populaire utilisée pendant si longtemps (avant l'adoption des 100 mm).

Les mesures (angles, distances, flancs, etc...) seront considérées à partir des plaques de support (non des figurines). Le premier rang de la cible d'un tir doit toutefois être "contenu" dans une portée pour que cette dernière soit pleinement prise en compte.

Jean-Marc Donnat, dit “El Créator”, dans le “trou d’homme” de la Belle Alliance.
Ci-dessous le château et le parc de Hougoumont, villégiature encore paisible.

A l'**échelle d'effectifs du 1/75e** la plupart des régiments **français** seront représentés à 12 figurines, jouant comme nos bataillons habituels du 1/50e, et les **Prussiens** seront déclinés de même en "bataillons ludiques" de 12 figurines rangées sur trois rangs.

A l'**échelle d'effectifs du 1/50e** la plupart des bataillons **anglo-alliés** seront représentés à 10 ou 12 figurines, mais d'autres, «gros et gras», monteront jusqu'à 18 (Nassau) ou 24 (Guards). A partir de 16 figs on pourra les diviser en deux sous-unités.

Tous les cavaliers des trois camps seront modélisés en "escadrons ludiques" de 4 figurines.

Toutes les batteries seront représentées à 4 servants (pour des raisons de logistique et de «prise de terrain»), soit 8 pièces ludiques (correspondant à 12 pièces historiques).

Toutes les unités seront identifiées par une étiquette sur leur plaque de support, indiquant aussi leur valeur lorsqu'elle n'est pas évidente. Toutes seront bien entendu reprises sur les OBs.

L'encadrement est modélisé au niveau divisionnaire ou brigade selon les circonstances. Quoi qu'il en soit 1 figurine de cadre donne moral de base +1, 2 figurines (les chefs de corps) +2, et 3 figurines (Wellington, Blücher et Ney) +3. Napoléon (4 figs) donne +4.

Matérialisation des pertes et situations
Pour minorer l'effet «sapin de Noël» qui nuirait à la beauté du décor, j'ai décidé de ne pas recourir aux marqueurs de pertes et de situation SAF et DES. Nous appliquerons à ces chefs ce qui est préconisé dans la règle, soit la visualisation directe par la disposition des figurines. Resteront seuls les marqueurs de points d'action, les plus discrets possibles, afin de préserver au mieux la beauté d'ensemble et le travail de notre grand reporter photographe Jean-François Gantillon (merci de faciliter sa tache).

Les ordres, connus des deux camps (une première !).

Ordres réputés donnés par les généraux en chef (qui n'ont plus qu'à les faire exécuter) :

Blücher à Bülow : «Vorwarts, marsch, marsch !, Drang nach West» (La Belle Alliance).

Wellington à Hill : Attaquer vers le sud par la droite du bois de Hougoumont et se rabattre à gauche vers La Belle Alliance. Attirer le maximum de Français, pour soulager les Prussiens.

Wellington à d'Orange : fixer un maximum de Français, au besoin avancer pour le faire.

Wellington à Kempt : fixer un maximum de Français, au besoin avancer pour le faire. Maintenir la pression sur Papelotte et favoriser l'intervention prussienne du secteur.

Napoléon à Mouton : tenir les Prussiens à distance de la route tout en restant à vue (i.e. ne pas dépasser les petits bois masquant les arrivées prussiennes, qui doivent entrer).

Napoléon à Kellermann : allez diriger la gauche au-delà du bois. Vous diposerez des Divisions Piré et Lhéritier et de votre artillerie, laissant la Division Roussel à disposition du Comte Reille. La Moyenne Garde viendra vous soutenir. Empêchez l'ennemi de déboucher au sud du bois et venir menacer la route de Bruxelles vers la Belle Alliance.

Napoléon à Ney : assumer une défense active entre les deux généraux susnommés, avec les corps de Reille, d'Erlon et Milhaud soutenu par Lefebvre-Desnoëttes. Porter tous ses soins à la conservation de Smohain, et si possible la prise de Papelotte et Fichermont. La prise et conservation de la Haye-Sainte est bien sûr essentielle.

Fichermont, lieu de tragiques méprises, et Plancenoit, décisions tragiques mais prises.

Conditions de victoire : clairement les Français doivent garder inviolé le secteur de La Belle Alliance, soit le «trou» sud du centre du décor. Qu'il soit atteint sans rémission par l'une ou l'autre des forces alliées convergentes est synonyme de défaite française.
En revanche, si à la fin de la partie ledit secteur est toujours en possession incontestée des Français, ils peuvent prétendre au match nul, et nul favorable s'ils ont défait une des forces alliées. S'ils les ont toutes battues on parlera de victoire... Mais ce n'est pas joué !

PARTICIPANTS A «WATERLOO 2019 À LYON» (AU 30 NOVEMBRE 2019)
(Repas facultatif du samedi soir : * = présence, - = absence)

*AUGER Vincent	(6)	ANG	KEMPT (gauche)
*BELOT J.-Bapt.	(4)	FRA	PIRÉ (aile gauche)
*BEYER Olivier	(5)	ANG	ORANGE/ALTEN (centre)
-CAILLE Hervé	(4)	FRA	DURUTTE/JACQUINOT (droite)
*CAILLIAU Christ.	(4)	ANG (BRU)	OLFERMANN (aile droite)
*CAILLIAU Clém.	(3)	PRU	WILHELM (cavalerie PRU)
-CHAMBON F.	(6)	FRA	NEY (centre)
*COSTOPOULO	(4)	ANG (HOL)	CHASSÉ (aile droite)
*DONNAT J.-Marc	(4)	FRA	LHÉRITIER (gauche)
*EYNARD Joël	(4)	ANG	GRANT/DORNBERG (aile droite)
*FONTANEL Pat.	(7)	FRA	KELLERMANN + (gauche)
*GANTILLON J.-F.	(6)	Photographe	partout...
-JEZEQUEL Jér.	(6)	ANG (HOL)	SAXE-WEIMAR + (aile gauche)
*KERDAL Thierry	(6)	PRU	BLÜCHER/BÜLOW (GEC)
-LANNIER Christ.	(4)	FRA	DOMON/SUBERVIE (cav. droite)
*MANÉ Diégo	(7)	FRA	NAPOLÉON/DROUOT (GEC)
*MANÉ Michaël-W.	(7)	FRA	MOUTON (inf. aile droite)
*MARIE Jean-Luc	(6)	ANG	HILL/CLINTON (aile droite)
*MASSON Bruno	(6)	ANG	WELLINGTON/UXBRIDGE (GEC)
*MASSON Denis	(5)	PRU	ZIETHEN (arrivée par Ohain)
-MUNOZ Damien	(5)	PRU	LOSTHIN/HILLER (1er échelon)
*PRUVOT J.-Pierre	(4)	FRA	ROUSSEL (aile gauche)
*REMY Nicolas-D.	(6)	PRU	PIRCH (3e échelon)
-SINTES J.-Gilles	(6)	FRA	ERLON (centre droit)

“Waterloo 2019 à Lyon” va commencer...

Et comme dit plus haut, le terrain commence à “se couvrir” !

Au premier plan : la Brigade Grant.

Au second plan : les Brigades Mitchell et Du Plat, la RHA de Mercer.

Sur la route : les Brunswickois disponibles.

En tête du tout : Lord Hill.

"WATERLOO 2019 à LYON"

(par Diégo Mané en 2019, d'après les OBs de sa collection. Réfactions figurines au 1/50e)

I. L'Armée (anglo-alliée) du FM WELLINGTON à 16 h 00

CEM : Colonel de Lancey †, Cdt l'Artillerie : Colonel Wood, Cdt le Génie : Lt-Colonel Smyth.

DROITE ad'hoc : LG HILL (17.600 INF + 3.500 CAV = 21.100 S&B +44 Pces)

Ad'hoc ID : LG CLINTON		**6.800 h, 12 pièces**
3rd British Brigade : MG Adam		2.800 h
I/52nd Light Regiment	1 bon	1.175 h, 24 E7L
I/71st Highland Light Regt	1 bon	800 h, 16 E6L
II/95th Rifles + 2 coys III/95th Rifles	1 bon +	825 h, 16 E5
4th British Brigade : Colonel Mitchell		2.000 h
III/14th Foot Regiment	1 bon	649 h, 12 L4
I/23rd RWFuzileers	1 bon	747 h, 16 E6
I/51st Light	1 bon	634 h, 12 E6
1st KGL Brigade : Colonel du Plat		2.000 h
1st-2nd-3rd-4th Line KGL	4 bons	2.000 h, 40 L6
Artillerie anglaise & KGL se trouvant là	12 pces	
1st HA KGL Sympher ß (route Nivelles)	6 pces de 9	-- L6
RHA Mercer (ouest de la route Nivelles)	6 pces de 9	04 L6

3e DI Hollando-Belge : LG CHASSÉ		**6.600 h, 16 pièces**
1ère Brigade : Colonel Detmers		3.000 h
35e Jägers (B)	1 bon	605 h, 12 L5
2e de Ligne (H),	1 bon	471 h, 12 L5
4e & 6e Milice (H)	2 bons	1.011 h, 12 M4L
17e & 19e Milice (H)	2 bons	1.001 h, 24 M2L
Artillerie à Cheval (B), Cne Krahmer	8 pces	-- L5
2ème Brigade : MG d'Aubremé		3.600 h
36e Jägers (B)	1 bon	633 h, 12 L5
3e de Ligne (B)	1 bon	629 h, 12 L5
12e & 13e de Ligne (H)	2 bons	1.095 h, 24 L4
3e Milice (H)	1 bon	592 h, 12 M4L
10e Milice (H)	1 bon	632 h, 12 M2L
Artillerie à Pied (B), Cne Lux	8 pces	04 L4

Cavalerie de l'aile droite : MG Grant		**2.700 h**
5th Cavalry Brigade : MG Grant		1.200 h
7th Hussars	6 escs	400 h, 08 L5
15th Hussars	3 escs	400 h, 08 L5
13rd Light-Dragoons	3 escs	456 h, 08 L5
3rd Cavalry Brigade : MG Dornberg		1.500 h
23rd Light Dragoons	3 escs	375 h, 08 L5
1st (intact)-2nd Light-Dragoons KGL	8 escs	1.125 h, 20 E7L

Brunswick Contingent : Oberst Olfermann		**5.000 h, 16 pièces**
Leib Garde Bataillon	1 bon	520 h, 12 L5
1te-2te-3te Leichte Bons	3 bons	1.960 h, 36 L4
1te-2te-3te Linien Bons	3 bons	1.540 h, 36 L4
Husaren Regimenten	4 escs	645 h, 12 L4
Uhlanen Schwadronen	1 esc.	238 h, 04 L5
Infanterie Artillerie	8 pces	, 04 L4

CENTRE ad'hoc : d'ORANGE (15.600 INF+3.800 CAV=19.400 S&B, 80 Pces)

British & KGL "Grande Batterie"		**, 72 pièces**	
RHA Bull (Obusiers)	6 pces de 6	-- L6	
RHA Ramsay & Bolton †	12 pces de 9	04 L6	
RHA Weber Smith & Beane	12 pces de 6	04 L6	
2nd HA KGL Kuhlmann & RHA Sandham	12 pces de 9	04 L6	
RFA Lloyd & 1st FA KGL Cleeves	12 pces de 9	04 L5	
RFA Sinclair (4 h 30)	6 pces de 9	04 L5	
RFA Rogers & Ross	12 pces de 9	04 L5	
1st ID + : MG COOKE		**7.400 h**	
II/III/1st Foot Guards	2 bons	1.638 h, 32 E6-8L	en 2 carrés
Garnison de Hougoumont		3.400 h	
II/Coldstream Guards & II/3rd Guards	2 bons	2.295 h, 48 E6L	à Hougoumont
I/2e de Nassau (de la 2e DI Holl.-Belge)	1 bon	614 h, 12 L4	à Hougoumont
Avantgarde Bataillon de Brunswick	1 bon	400 h, 08 E	à Hougoumont
3rd Hanoverian Brigade : Cel W. Halkett		2.400 h	
LW Bon Bremervörde & Osnabrück	2 bons	1.200 h, 24 M2L	en 2 carrés
LW Bon Quackenbrück & Salzgitter	2 bons	1.200 h, 24 M2L	en 2 carrés
3rd ID + : LG ALTEN		**8.200 h**	
5th British Brigade : MG Colin Halkett		2.000 h	
30th/73rd (Highland)-33rd/69th- FR	4 bons	2.000 h, 40 L4	en 2 carrés
2nd KGL Brigade : Colonel Ompteda †		1.500 h	
1st & 2nd Light Battalion KGL	2 bons	982 h, 20 L6	carré/Haye Ste
5th Line Battalion KGL (le 8th dispersé)	1 bon	518 h, 10 L6	en carré
1st Hanoverian Brigade : MG Kielmansegge		2.000 h	
FB Bremen & FB Verden	2 bons	896 h, 20 L4	en 1 carré
FB Grubenhagen &FB Lüneburg (légers)	2 bons	1.104 h, 20 L5	en 1 carré
Nassau Contingent : MG von Kruse		2.700 h	
I/II/1er Régt de Nassau	2 bons	1.902 h, 36 L4	en 2 carrés
LW/1er Régt de Nassau	1 bon	951 h, 18 M3L	en 1 carré
Div. de Cav. Holl.-Belge : LG COLLAERT		**2.600 h, 8 pièces**	
Brigade MG Tripp		800 h	
1er-2e-3e Carabiniers (H), sous Tripp	9 escs	800 h, 16 L5	
Brigade MG van Merlen		800 h	
5e Dragons-Légers (B), Lt-Col. de Merex	3 escs	200 h, 12 L5	
6e Hussards (H), Lt-Colonel Bereel	4 escs	600 h, 12 L5	
Brigade MG Ghigny		1.000 h	
4e Dragons-Légers (H)	4 escs	600 h, ----	
8e Hussards (B)	3 escs	400 h, 12 L5	
Demi-Bies ARC Petter & Pittius	8 pces	04 L	
du Cavalry Corps + : LG UXBRIDGE		**1.200 h**	
7th Cavalry Brigade : Col. Arentschildt			
3rd Hussars KGL, Lt-Col. Meyer	1 escadron	144 h, 04 E7L	
1st Cavalry Brigade : MG Somerset (en ralliement derrière le centre)			
1st-2nd Life Guards, Royal Horse Guards	6 escs	400 h, 08 E8L	
1st Dragoon Guards	3 escs	200 h, 04 L6	
2nd Cavalry Brigade : MG Ponsonby † (en ralliement derrière le centre)			
1st Royal Dragoons, 6th Dragoons	6 escs	300 h, 08 L6	
2nd Dragoons (Scot Greys)	3 escs	100 h, -- L6	

GAUCHE ad'hoc : 15.000 INF + 2.400 CAV = 17.400 S&B et 33 Pces)

5th ID + : (ex-PICTON †) => MG Kempt		**7.200 h**	
10th British Brigade : MG Lambert		2.300 h	
4th Foot Regiment	1 bon	691 h, 16 E7	en carré
27th & 40th Foot Regiment	2 bons	1.618 h, 32 L6	en 2 carrés
8th British Brigade : MG Kempt		1.500 h	
28th & 32nd FR	2 bons	599 h, 10 L6	déployé
79th Highland	1 bon	483 h, 10 E7	déployé
I/95th Rifles	1 bon	418 h, 10 E5	déployé
9th British Brigade : MG Pack		1.000 h	
1st Foot Regiment	1 bon	250 h, 10 E6L	déployé
42nd & 92nd Highland	2 bons	500 h, 10 E7	déployé
44th Foot Regt	1 bon	250 h, ----	déployé
4th Hanoverian Brigade : Cel Best		2.400 h	
LW Bon Verden & Lüneburg	2 bons	1.289 h, 24 M2L	déployé
LW Bon Münden & Osterode	2 bons	1.380 h, 24 M2L	déployé

Extrême gauche : MG Vandeleur		**2.400 h**
4th Cavalry Brigade : MG Vandeleur		
11th-12th-16th Light-Dragoons	9 escs	800 h, 16 L5
6th Cavalry Brigade : MG Vivian (chargé de la connexion avec les Prussiens)		
10th & 18th Hussars	6 escs	900 h, 16 L5
1st Hussars KGL	4 escs	700 h, 16 E7L

Artillerie anglo-hanovrienne de la gauche		**, 23 pièces**
Hanoverian FA Braun	6 pces de 6	04 L4
Hanoverian FA Rettberg	6 pces de 9	-- L4
RHA Whinyates (à l'Est du carrefour)	5 pces de 6	-- L6
RHA Gardiner (avec la cavalerie)	6 pces de 6	04 L6

2e DI Holl.-Belge + : LG PERPONCHER		**7.800 h, 10 pièces**	
2ème Brigade (2e DI H-B) : MG Saxe-Weimar		3.000 h, 10 pces	Papelotte + Ft
II/III/2e de Nassau	2 bons	1.228 h, 24 L4	
Régt d'Orange-Nassau & Jägers de Nassau	2 bons	1.758 h, 36 L4	
Artillerie à Cheval (H), Cne Bijleveld	8 pces	04 L5	
5th Hanoverian Brigade : Colonel Vincke		2.400 h	en marche
LW Bon Giffhorn & Hameln	2 bons	1.293 h, 24 M2L	
LW Bon Hildesheim & Peine	2 bons	1.241 h, 24 M2L	
1ère Brigade : GM Bijlandt		2.400 h	en ralliement
27e Jägers (H)	1 bon	633 h, 12 L5	
7e de Ligne (B)	1 bon	638 h, 12 L4	
5e-7e-8e Milice	3 bons	1.200 h, 24 M4L	

Total général : 48.200 INF/81 Bons +9.700 CAV/89 Escs = **57.900 S&B, 157 pces.**

Rappel initial : 53.541 INF/84 Bons +4.105 CAV/95 Escs = **67.646 S&B, 157 pces.**

Pertes évaluées à 16 h 00 = 5.300 INF + 4.400 CAV = environ 9.700 hommes.

“Waterloo 2019 à Lyon”

Sabres et baïonnettes !

Au premier plan les Mamelucks “rejouent” les Pyramides entre les carrés anglais encouragés par la fanfare des Guards.

Derrière eux les Chasseurs contournent le 1st Foot Guards.

Entre-temps (en fait avant, pendant, et après), le combat pour Hougoumont fait rage entre ses défenseurs et Jérôme.

Cumul des besoins en figurines anglo-alliées
au 1/50e* (1 Fig d'artilleur = 3 pièces)

Etat-Major	1 GEC (3), 4 GD (8), 13 GB	24 figs
Infanterie	53.541 h/84 Bons (637 h)	1.072 figs,=>946
Britanniques (Bons à 10 cies)	17.389 h/25.2 Bons (690 h)	356 figs,=>314
Guard	3.933 h/ 4 Bons (2x16 + 2 x24)	80 figs
Line	7.374 h/12 Bons (3x16+5x12+4x10)	148 figs,=>120
Light	2.748 h/ 3 Bons (1x24 +1x16+1x12)	52 figs
Scot	1.281 h/ 3 Bons x10	30 figs,=> 20
Fuzileer	747 h/ 1 Bon x16	16 figs
Rifle	1.306 h/ 2.2 Bons (1x20 +1x10)	30 figs,=> 30
KGL (Bons à 6 cies)	4.315 h/ 8 Bons (539 h)	80 figs,= 70
Line KGL	3.333 h/ 6 Bons x 10	60 figs,=> 50
Light KGL	982 h/ 2 Bons x 10	20 figs
Hanovriens (Bons à 4 cies)	10.464 h/ 17.5 Bons (598 h)	204 figs,=>184
Hanoverian Line	1.415 h/ 3 Bons x12	36 figs,=> 20
Hanoverian Light (y-c. Jägers)	1.305 h/ 2.5 Bons (2x12)	24 figs,=> 20
Hanoverian LW	7.744 h/12 Bons x12	144 figs
Hollando-Belges (Bons à 6 cies)	9.444 h/17 Bons (556 h)	192 figs,=>156
Belgian Line	1.267 h/ 2 Bons x12	24 figs
Belgian Light	1.238 h/ 2 Bons x12	24 figs
Dutch Line	1.566 h/ 3 Bons x12	36 figs
Dutch Light	633 h/ 1 Bon x12	12 figs
Dutch Militia 1	3.107 h/ 6 Bons (5x12)	60 figs,=> 36
Dutch Militia 2	1.633 h/ 3 Bons x12	36 figs,=> 24
Nassau (Bons à 6 cies)	7.343 h/ 8.33 Bons (881 h)	144 figs,=>126
Nassau	5.585 h/ 6 Bons x18	108 figs,=> 90
Orange-Nassau (y-c. Jägers)	1.758 h/ 2.33 Bons (2x18)	36 figs
Brunswickois (Bons à 6 cies)	4.586 h/ 8 Bons (573 h)	96 figs
Brunswick Avant-Garde	566 h/ 1 Bon x12	12 figs
Brunswick Leib	520 h/ 1 Bon x12	12 figs
Brunswick Line	1.540 h/ 3 Bons x12	36 figs
Brunswick Light	1.960 h/ 3 Bons x12	36 figs
Cavalerie (toute en Escs de 4)	14.105 h/93 Escs (152 h)	280 figs,= 176
Household	1.416 h/ 9 Escs	28 figs,=> 12
Dragoons	915 h/ 9 Escs	16 figs,=> 08
Scot Greys	454 h/ 3 Escs	08 figs,=> HS
Hussards	1.768 h/12 Escs	36 figs,=> 32
Hussards KGL	1.581 h/ 8 Escs	32 figs,=> 20
Hussards Hanovriens	516 h/ 4 Escs	12 figs,=> HS
Light Dragoons	2.189 h/12 Escs	44 figs,=> 32
Light Dragoons KGL	1.125 h/ 8 Escs	24 figs,=> 20
Carabiniers Hollando-Belges	1.237 h/ 9 Escs	24 figs,=> 16
Dragons-Légers Holl.-Belges	974 h/ 7 Escs	20 figs,=> 12
Hussards Hollando-Belges	1.047 h/ 7 Escs	20 figs,=> 24
Hussards de Brunswick	662 h/ 4 Escs	12 figs
Uhlans de Brunswick	221 h/ 1 Esc.	04 figs
Artillerie (en Bies de 4 figs)	157 pièces/24 Bies	52 figs
RFA, KGL FA, Hanoverian FA	48 pièces/ 8 Bies	16 figs
RHA, KGL HA	59 pièces/10 Bies	20 figs
Dutch FA	10 pièces/ 1.25 Bie	04 figs
Dutch HA	24 pièces/ 3 Bies	08 figs
Brunswick FA	08 pièces/ 1 Bie	-----
Brunswick HA	08 pièces/ 1 Bie	04 figs

“Waterloo 2019 à Lyon”

Pour l’artillerie française (et l’infanterie aussi d’ailleurs)
cela avait mal commencé...

Au centre : la “Nouvelle Grande Batterie” (ici de gauche à droite les 24 pièces de 12 de la ligne, les 12 pièces à cheval de la Garde, et les 24 pièces à cheval de Milhaud, Jacquinot et Subervie, ces dernières flanquées par le carré du 85e qui les a sauvées.

Au loin, à mi-distance du chemin creux et de ses Rifles, les 48 pièces abandonnées de la première Grande Batterie, qui fut dispersée par la cavalerie britannique.

Au premier plan les régiments de Marcognet et Donzelot fraîchement ralliés...

Mais c’était après le drame, bien entendu... et avant le commencement de la partie.

"WATERLOO 2019 à LYON"

(par Diégo Mané en 2019, d'après les OBs de sa collection. Réfactions figs au 1/75-50e)
(certaines informations concernant l'artillerie sont modifiées ou tronquées pour cadrer)

II. L'Armée (française) du Nord sous NAPOLÉON Ier (v5)

Major-Général : Maréchal **SOULT**, Cdt l'Artillerie : GD RUTY, Cdt l'attaque : Maréchal **NEY**.

Nouvelle Grande Batterie : GD DEVAUX		, reste 68 pces
Résart de 12 £ 1°, 2°, 6° CA	24 pces de 12	, E7, reste 8 pces
Divisionnaires 1°-2°-3°-4° DI	32 pces de 6	, -- E7, reste 0
1°&2° ARP Aux., 6° ARP VGarde	24 pces de 12	, 08 E7, intactes
1ère et 2e Cie d'ARC VG	12 pces de 6	, 04 G9, intactes
ARC Div. de Milhaud (4°CC)	12 pces de 6	, 04 E8, intactes
ARC Div. Jacquinot & Subervie	12 pces de 6	, 04 E8, intactes

Ier CA : GD DROUET d'Erlon		19.396 h, O pce tout engagé
1e DI : GB Quiot		**4.606 h**
54e de Ligne	3 bons	1.577 h, 24 L5-12 reste 12
55e, 28e, 105e Ligne	6 bons	3.029 h, 36 L5, 105e HS-12reste 24
3e DI : GD MARCOGNET		**3.902 h**
21e et 46e de Ligne	4 bons	1.925 h, 24 L5 reste 24
25e et 45e de Ligne	4 bons	1.997 h, 24 L5, 45e HS -12reste 12
2e DI : GD DONZELOT		**5.132 h**
13e Léger	3 bons	1.875 h, 24 L6-12 reste 12
17e, 19e, 51e de Ligne	6 bons	3.257 h, 48 L5-12 reste 36
4e DI : GD DURUTTE		**3.860 h**
8e et 29e de ligne	4 bons	2.129 h, 24 L5 reste 24
85e et 95e de ligne	4 bons	1.731 h, 24 L5 reste 24
9e Cie du 6e RAP	8 pces	, -- E7 enlisées
1ère Div. de Cav. : GD JACQUINOT		**1.986 h**
7e de Hussards	3 escs	482 h, 12 L6
3e de Chasseurs	3.5 escs	508 h, 08 L5
3e et 4e de Lanciers	7 escs	996 h, 20 L5, engagés x SG reste 16

IIe Corps d'Armée : GD REILLE		16.414 h, 30 pces
6e DI : GD JÉRÔME		**5.581 h, 8 pces** Hougoumont
1er Léger	3 bons	1.813 h, 24 L6-12 reste 12
1er (L6), 2e (3) et 3e de Ligne	8 bons	3.778 h, 48 L5-12 reste 36
2e Cie du 2e RAP	8 pces	-- E7
9e DI : GD FOY		**4.758 h, 8 pces**
4e Léger	3 bons	584 h, 12 L5 reste 12
92e, 93e (4) et 100e de Ligne	9 bons	3.784 h, 48 L5-12 reste 36
1ère Cie du 6e RAP	8 pces	04 E7 reste 04
5e DI : GD BACHELU		**4.438 h, 8 pces**
2e Léger	4 bons	2.087 h, 24 L5-12 reste 12
61e, 72e, 108e de Ligne	7 bons	2.351 h, 36 L5 reste 36
18e Cie du 6e RAP	8 pces	04 E7 reste 04
2e DC : GD PIRÉ		**1.627 h, 6 pce** intacte
1er (L6) et 6e Chasseurs	8 escs	1.017 h, 16 L5
5e et 6e Lanciers	7 escs	610 h, 16 L5
2e Cie du 6e RAC	6 pces	04 E8

“Waterloo 2019 à Lyon”

“Mon Mouton est un lion !” (Napoléon)

Les Divisions de Cavalerie Domon et Subervie,

et les Divisions d’infanterie Simmer et Jeanin,

montent en ligne face aux Prussiens de Bülow.

<u>VIe CA : GD MOUTON (Lobau)</u>		<u>9.255 h, 36 pces</u>
19e DI : GD SIMMER		**3.908 h, 8 pièces**
5e et 11e (3) de Ligne	5 bons	2.148 h, 24 L5
27e et 84e de Ligne	4 bons	1.760 h, 24 L5
1ère Cie 8e RAP	8 pces	04 E7
20e DI : GD JEANIN		**3.052 h, 8 pièces**
5e Léger	2 bons	886 h, 12 L5
10e et 107e de Ligne	4 bons	2.166 h, 36 L5
2e Cie du 8e RAP	8 pces	04 E7
3e DC (IIIe CA) **: GD DOMON**		**951 h, 6 pièces**
4e et 9e Chasseurs	6 escs	656 h, 16 L5
12e Chasseurs	3 escs	295 h, 08 L5
4e Cie du 2e RAC	6 pces	04 E8
5e DC(1er CC) **: GD SUBERVIE**		**1.344 h, 0 pièce (à la Gde Bie)**
1er (L6) et 2e Lanciers	48escs	859 h, 16 L5
11e Chasseurs	3 escs	485 h, 08 L5
Artillerie auxiliaire attachée		**, 14 pièces**
5° Bie ARP auxiliaire de Ligne	8 pièces	
Bie ARC auxiliaire de la Ligne	6 pces	-- E8

<u>3e CC : GD KELLERMANN</u>		<u>3.534 h, 12 pces</u> <u>intact</u>
11e DC : GD LHÉRITIER		**1.849 h, 6 pièces**
2e et 7e Dragons	8 escs	1.160 h, 24 L5
8e et 11e Cuirassiers	5 escs	689 h, 16 E8
3e Cie 2e RAC	6 pces	-- E8
12e DC : GD ROUSSEL		**1.685 h, 6 pièces**
1er et 2e Carabiniers	3 escs	894 h, 16 E8
2e et 3e Cuirassiers	6 escs	791 h, 16 E8
2e Cie du 2e RAC	6 pces	04 E8

<u>4e CC : GD MILHAUD</u>		<u>2.823 h, 0 pce (Gde Bie)</u> <u>engagé</u>
13e DC : GD WATIER		**1.327 h**
1er (E9) et 4e Cuirassiers	7 escs	779 h, 16 E8-4 reste 12
7e et 12e Cuirassiers	4 escs	548 h, 12 E8-4 reste 08
14e DC : GD DELORT		**1.496 h**
5e et 10e Cuirassiers	6 escs	830 h, 16 E8-4 reste 12
6e et 9e Cuirassiers	7 escs	666 h, 12 E8-4 reste 08

<u>Garde Impériale : GD DROUOT</u>		<u>16.496 h, 76 pièces</u>
Vieille Garde : GD FRIANT et ROGUET		**4.815 h intacte**
1er et 2e Grenadiers à pied	4 Bons	2.345 h, 32 G9
1er et 2e Chasseurs à pied	4 Bons	2.470 h, 32 G9
Moyenne Garde : GD MORAND et MICHEL		**3.706 h intacte**
3e et 4e Grenadiers à pied	3 Bons	1.593 h, 24 E8L
3e et 4e Chasseurs à pied	4 Bons	2.113 h, 24 E8L
Jeune Garde : GD DUHESME et BARROIS		**4.249 h intacte**
1er et 3e Tirailleurs	4 Bons	2.097 h, 32 E7
1er et 3e Voltigeurs	4 Bons	2.152 h, 32 E7
Cav. Légère Garde : GD LEFEBVRE-D.		**2.051 h engagée**
Chasseurs G., GD LALLEMAND	5 Escs	1.197 h, 24 G9-8 reste 16
Lanciers Garde, GD COLBERT	5 Escs	854 h, 16 E8

Cavalerie Lourde Garde : GD GUYOT		**1.675 h**	intacte
Grenadiers à Cheval de la Garde	4 Escs	783 h, 16 G9	
Dragons de la Garde	4 Escs	805 h, 16 E8	
Artillerie de la Garde :		**, reste 76 pces**	intacte
3e et 4e Cie d'ARC VG (Résart)	12 pces de 6	, 04 G9	
2°, 3° et 5° ARP VG (Résart)	24 pces de 12	, 08 G8	
1ère et 4e Cie d'ARP VG (VG)	16 pces de 6	, 04 G8	
3° et 4° BAP aux. Ligne (JG)	24 pces de 6	, 08 E6	

Récap. initiale : 52.017 INF/106Bon15.991 CAV/116Escs=**68.008 S&B, 262 pces**.
Il reste disponible à 16 h 00, environ 43.800 INF+1.200 CAV=**55.000 S&B, 214 pces**.
Pertes évaluées à 16 h 00 : 8.200 INF + 4.800 CAV = 13.000 S&B, 48 pces.

Récapitulatifs des besoins en figurines françaises au 1/75-50e

État-Major		48 Figs
Infanterie	52.017 h/106 Bons	692 Figs -108, reste 584
Infanterie de VG	4.815 h/8 Bons (8), 4 RI	64 Figs
Infanterie de MG	3.706 h/7 Bons (7), 3.5 RI	48 Figs
Infanterie de JG	4.249 h/8 Bons (7), 4 RI	64 Figs
Infanterie de Ligne	32.002 h/68 Bons (6), 30 RI	420 Figs -72, reste 348
Infanterie de Légère	7.245 h/15 Bons (6), 5 RI	96 Figs -36, reste 60
Cavalerie ligne	12.265 h/ 97.5 Escs, 30 RC	244 Figs -20, reste 224
Hussards (le 7e)	482 h/ 3 Escs, 1 RC	12 Figs
Chasseurs (1.3.4.5.9.11.12)	2.955 h/ 23.5 Escs, 7 RC	56 Figs
Lanciers (les 6 régts)	2.471 h/ 22 Escs, 6 RC	48 Figs -4, reste 44
Dragons (2e et 7e)	1.160 h/ 8 Escs, 2 RC	24 Figs
Carabiniers (1er et 2e)	894 h, 6 Escs, 2 RC	16 Figs
Cuirassiers (les 12 régts)	4.303 h, 35 Escs, 12 RC	88 Figs -16, reste 72
Cavalerie Garde	3.726 h, 18.5 Escs	74 Figs -8, reste 66
Chasseurs Garde	1.197 h, 5 Escs, 1 RC	24 Figs -8, reste 16
Lanciers Garde	854 h, 5 Escs, 1 RC	16 Figs
Dragons Garde	805 h, 4 Escs, 1 RC	16 Figs
Grenadiers Garde	783 h, 4 Escs, 1 RC	16 Figs
Gendarmes Garde	087 h, 0.5 Escs, 1 Cie	02 Figs
Artillerie	262 pièces/36 Bies	88 Figs, 22 Mles**
ARPLigne de 12 £	24 pièces/3 Bies	08 Figs, 2 Mles (Gde Bie)
ARPLigne de 6 £	72 pièces/9 Bies	24 Figs, 6 Mles (ArtDiv)
ARPGarde de 12 £	32 pièces/4 Bies	12 Figs, 3 Mles (Gde Bie)
ARPGarde de 6 £	16 pièces/2 Bies	04 Figs, 1 Mle (Réserve)
ARP Auxiliaire de 12 £	16 pièces/2 Bies	04 Figs, 1 Mle (Réserve)
ARP Auxiliaire de 6 £	24 pièces/3 Bies	08 Figs, 2 Mles (Réserve)
ARCLigne (à 4 figs)	48 pièces/8 Bies	16 Figs, 4 Mles (Cav.*)
ARCGarde (à 4 figs)	24 pièces/4 Bies	08 Figs, 2 Mles(GBie&R.)
ARC Auxiliaire (à 4 figs)	06 pièces/1 Bie	04 Figs, 1 Mle (Mouton)

* Un Mle à chacun des généraux suivants : Piré, Jacquinot, Milhaud, Kellermann, + Mouton.
** A 16 h 00 il ne reste plus que 18 Mles "actifs" (4 ayant été sabrés et/ou dispersés).

“Waterloo 2019 à Lyon”

“The Prussians are in the woods ! The Prussians are in the woods !!”

(clin d’oeil à ceux qui connaissent le “Waterloo” de Bondartchouk, qui hélas n’existe qu’en version anglaise -cherchez l’erreur- mais qui, malgré ce travers, reste la meilleure adaptation cinématographique de notre bataille la plus abhorrée.)

Ici juste posées, pour ne pas dire juxtaposées, par l’organisateur-moi-même, nous avons le gros des unités du premier échelon des Prussiens, soit les Brigades Losthin et Hiller, avant leur positionnement tactique par les joueurs concernés.

"WATERLOO 2019 à LYON"

(par Diégo Mané en 2019, d'après les OBs de sa collection. Réfactions figs au 1/75-50e)
(certaines informations concernant l'artillerie sont modifiées ou tronquées pour cadrer)

III. L'Armée (prussienne) du FM BLÜCHER

IV AK : GL BÜLOW

1er "échelon", qui s'engage vers 16h30

15e Brigade : GM Losthin		**6.108 h, 8 pces**
IR n° 18 "1er Westphalie"	3 bons	2.395 h, 36 L5
3e LW de "Silésie"	3 bons	1.936 h, 24 M3
4e LW de "Silésie"	3 bons	1.777 h, 24 M3
Bie à Pied de 6 n° 14 "Brandebourg"	8 pces	04 L5
16e Brigade : Oberst Hiller		**5.951 h, 8 pces**
IR n° 15 "4e Silésie"	3 bons	2.444 h, 36 L5
1er LW de "Silésie"	3 bons	1.799 h, 24 M3
2e LW de "Silésie"	3 bons	1.708 h, 24 M3
Bie à Pied de 6 n° 2 "Poméranie"	8 pièces	04 L5
Cav. ad'hoc du "1er échelon" :		**1.198 h**
Hussards n° 6 "2e Silésie"	4 escs	562 h, 12 L5
2e LWK "Neumark"	3 escs	399 h, 08 M2
du 3e LWK "Silésie"	2 escs	237 h, 04 M2

Ensuite arrive le reste de la cavalerie du IV AK, vers 17h00

Cavalerie IVe CA : GM Prinz Wilhelm		**1.981 h, 8 pces**
Uhlans n° 1 "Prusse Occidentale"	4 escs	599 h, 12 L5
2e LWK "Silésie"	4 escs	396 h, 08M2
Huss. n° 8 (2e Leib),"1er Brandebourg"	3 escs	390 h, 08 L5
1er LWK "Poméranie"	3 escs	265 h, 04 M2
1er LWK "Neumark"	3 escs	331 h, 08 M2
Bie à Cheval n° 11 "Brandebourg"	8 pces	04 L5

Arrivée du 2e "échelon" du IV AK, vers 17h30

14e Brigade : GM Ryssel		**5.490 h, 8 pces**
I/II/IR 11 "2e Silésie"	2 bons	1.435 h, 24 L5
I/II/1er LW "Poméranie"	2 bons	1.640 h, 24 M3
2e LW de "Poméranie"	3 bons	2.415 h, 36 M3
Bie à Pied de 6 n° 13 "Silésie"	8 pces	158 h, 04 L5
13e Brigade : GL Hacke		**6.833 h, 8 pces**
IR n° 10 "1er Silésie"	3 bons	2.393 h, 36 L5
2e LW "Neumark"	3 bons	2.074 h, 24 M3
3e LW "Neumark"	3 bons	2.366 h, 24 M3
Bie à Pied de 6 n° 21 "Silésie"	8 pces	153 h, 04 L5

3e échelon : tête du du II AK du GL PIRCH I à partir de 18h00

Brigade de Cavalerie : OL Sohr		**1.050 h, 8 pces (vers 18h00)**
Hussards n° 3 "Brandebourg"	4 escs	550 h, 12 L4
Hussards n° 5 "Poméranie"	4 escs	500 h, 12 L4
Bie à Cheval n° 6 "Brandebourg"	8 pces	04 L4
5e Brigade : GM Tippelskirch		**4.800 h, - pces (vers 18h30)**
IR n° 2 "1er Poméranie"	3 bons	2.000 h, 24 L4
IR n° 25 "3e Rhin"	3 bons	1.800 h, 24 L3
5e LW de Westphalie	2 bons	1.000 h, 12 M1
de la Réserve d'Art. du IV AK : Mj Ziegler		**367 h, 16 pces (vers 19h00)**
Bie à Pied de 12 n° 5 "Brandebourg"	8 pces	180 h, 04 L5
Bie à Pied de 12 n° 13	8 pces	187 h, 04 L5

Tête du I AK du GL ZIETHEN II
Arrivées aussi vers 18h00, mais par Ohain

1ère Brigade : GM Steinmetz		**2.582 h, 8 pces**
IR n° 12 "2e Brandebourg"	3 bons	1.215 h, 24 L4
IR n° 24 "4e Brandebourg"	3 bons	1.145 h, 12 L4
Bie à Pied de 6 n° 7 "Brandebourg"	8 pces	04 L4
Cavalerie du I AK : GM Röder		**1.670 h, 8 pces**
Dragons n° 2 "Prusse Occidentale"	4 escs	400 h, 08 L4
Dragons n° 5 "Brandebourg"	4 escs	450 h, 08 L4
Hussards n° 4 "1er Silésie"	4 escs	420 h, 08 L4
Uhlans n° 3 "Brandebourg"	4 escs	400 h, 08 L4
Bie à Cheval n° 2 "Poméranie"	8 pces	04 L4

Total général : 43.914 INF/69.5 Bons (630 h)+6.299 CAV/54 Escs (117 h)= 50.213 S&B appuyés par 125 pièces (1/400 S&B) servies par 2.380 ART= **52.593 h**, y compris le 4e échelon qui ne trouva pas à s'engager. Sans lui il n'y eut "que" 37.933 h.

Cumul des besoins en figurines prussiennes au 1/75-50e* (1 Fig d'artilleur = 3 pièces)
*(sans considérer le 4e échelon arrivé trop tard, mais en considérant bien Ziethen)

Etat-Major	1 GEC (3), 4 GD (8), 9 GB	20 figs
Infanterie	31.764 h/48.5 Bons (656/12)	424 figs =>420 (05x12)
Mousquetaires	10.390 h/16 Bons (650 h/13)	139 figs => 144 (12x12)
Fusiliers	4.437 h/07 Bons (620 h/12)	059 figs => 060 (05x12)
Jägers (avec les Fusiliers)	222 h/2 compagnies	003 figs - - -
Landwehr Silésie	7.220 h/12 Bons (601 h/12)	096 figs => 096 (08x12)
Landwehr Poméranie	4.055 h/05 Bons (811 h/16)	054 figs => 048 (04x12)
Landwehr Neumark	4.440 h/06 Bons (740 h/15)	059 figs => 060 (05x12)
Landwehr Westphalie	1.000 h/02 Bons (500 h/10)	013 figs => 012 (01x12)
Cavalerie	5.899 h/50 Escs (118 h)	118 figs => 116 (29x04)
Dragons	850 h/08 escs (106 h)	017 figs => 016 (04x04)
Hussards	2.422 h/19 Escs (127 h)	048 figs => 048 (12x04)
Uhlans	0.999 h/08 Escs (125 h)	020 figs => 020 (05x04)
Landwehr Kavallerie	1.628 h/15 Escs (109 h)	033 figs => 032 (08x04)
Artillerie	125 pièces/16 Bies	41.66 =>040 (10x04)
ARP 6 £	64 pièces/8 Bies	21.33 fig =>20 (05x04)
ARP 12 £	23 pièces/3 Bies	07.66 figs=>08 (02x04)
ARC 6 £	38 pièces/5 Bies	12.66 figs=>12 (03x04)

Dotations ludiques de cette artillerie (10 Bies de 4 servants) :

01x04 ARP6 à chacune des quatre brigades du IV AK (Losthin, Hiller, Ryssel et Hacke)

O1x04 ARP 6 à la brigade Steinmetz du I AK arrivant par Ohain.

01x04 ARC à chacune des cav. de Wilhelm (IV AK), Sohr (II AK) et Röder (I AK par Ohain).

02x04 ARP 12 (Resart du IV AK), à la suite de la tête du II AK.

“Waterloo 2019 à Lyon”

“La cavalerie, c’est fait pour charger !”

Le 3e Corps de Cavalerie de Kellermann...
Division Roussel : 1er et 2e Carabiniers, 2e et 3e Cuirassiers.
Division Lhéritier : 8e et 11e Cuirassiers, 2e et 7e Dragons.

...et la cavalerie lourde de la Garde sous Guyot (Grenadiers et Dragons).